

#2
IN THE U.S. PATENT AND TRADEMARK OFFICE



Applicant(s): KAGAWA, Shuichi et al.

Application No.:

Group:

Filed: October 13, 2000

Examiner:

For: COLOR CONVERSION DEVICE AND METHOD OF MANUFACTURING THE
SAME

L E T T E R

Assistant Commissioner for Patents
Box Patent Application
Washington, D.C. 20231

October 13, 2000
1190-0468P

Sir:

Under the provisions of 35 USC 119 and 37 CFR 1.55(a), the applicant hereby claims the right of priority based on the following application(s):

<u>Country</u>	<u>Application No.</u>	<u>Filed</u>
JAPAN	11-291896	10/14/99

A certified copy of the above-noted application(s) is(are) attached hereto.

If necessary, the Commissioner is hereby authorized in this, concurrent, and future replies, to charge payment or credit any overpayment to deposit Account No. 02-2448 for any additional fees required under 37 C.F.R. 1.16 or under 37 C.F.R. 1.17; particularly, extension of time fees.

Respectfully submitted,

BIRCH, STEWART, KOLASCH & BIRCH, LLP

By: 

JOHN CASTELLANO
Reg. No. 35,094
P. O. Box 747
Falls Church, Virginia 22040-0747

Attachment
(703) 205-8000
/cqc

DDID 105-205-800
KAGAWA, Shuichi et al.
1190-468D

日 本 国 特 許 庁 1081

PATENT OFFICE
JAPANESE GOVERNMENT

10921 U.S. PRO
09/689695
10/13/00

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されて
いる事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed
with this Office.

出 願 年 月 日
Date of Application:

1999年10月14日

出 願 番 号
Application Number:

平成11年特許願第291896号

出 願 人
Applicant (s):

三菱電機株式会社

CERTIFIED COPY OF
PRIORITY DOCUMENT

2000年 9月18日

特 許 庁 長 官
Commissioner,
Patent Office

及 川 耕 造



出証番号 出証特2000-3073580

【書類名】 特許願

【整理番号】 520840JP01

【提出日】 平成11年10月14日

【あて先】 特許庁長官 殿

【国際特許分類】 H04N 1/40
H04N 1/60

【発明者】

【住所又は居所】 東京都千代田区丸の内二丁目2番3号 三菱電機株式会社
社内

【氏名】 香川 周一

【発明者】

【住所又は居所】 東京都千代田区丸の内二丁目2番3号 三菱電機株式会社
社内

【氏名】 杉浦 博明

【特許出願人】

【識別番号】 000006013

【氏名又は名称】 三菱電機株式会社

【代理人】

【識別番号】 100102439

【弁理士】

【氏名又は名称】 宮田 金雄

【選任した代理人】

【識別番号】 100103894

【弁理士】

【氏名又は名称】 家入 健

【選任した代理人】

【識別番号】 100092462

【弁理士】

【氏名又は名称】 高瀬 彌平

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 011394

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【プルーフの要否】 不要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 色変換装置及び色変換方法

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 赤、緑、青の 3 色で表現する画像データ R、G、B を画素毎に色変換する色変換装置において、画素毎の画像データにおける最大値 β と最小値 α を算出する算出手段と、画像データと上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α により色相データ r、g、b および y、m、c を算出する色相データ算出手段と、上記色相データ算出手段からの出力である各色相データを用いた第 1 の比較データを生成する手段と、上記第 1 の比較データを生成する手段からの出力である第 1 の比較データを用いた第 2 の比較データを生成する手段と、各色相データを用いた演算を行う演算手段と、マトリクス係数を記憶する係数記憶手段を備え、該係数記憶手段に対し所定の係数を設定する係数設定手段を備えるとともに、上記第 1 の比較データを生成する手段からの第 1 の比較データと、上記第 2 の比較データを生成する手段からの第 2 の比較データと、上記演算手段からの出力と、上記色相データ算出手段からの色相データ、および上記算出手段からの最小値 α を用いて、上記係数記憶手段からの係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする色変換装置。

【請求項 2】 上記色相データ算出手段が入力された画像データ R、G、B と上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α からの減算処理 $r = R - \alpha$ 、 $g = G - \alpha$ 、 $b = B - \alpha$ および $y = \beta - B$ 、 $m = \beta - G$ 、 $c = \beta - R$ により色相データ r、g、b および y、m、c を算出する手段を備えるとともに、上記第 1 の比較データを生成する手段が、色相データ r、g、b 間および y、m、c 間における比較データを求める手段を備え、上記第 2 の比較データを生成する手段が、上記第 1 の比較データを生成する手段からの出力である第 1 の比較データに所定の演算係数を乗算する乗算手段と、上記乗算手段からの出力を用いた比較データを求める手段とを備え、上記演算手段が各色相データによる乗算項を求める手段を備えて、上記第 1 の比較データを生成する手段からの第 1 の比較データと、上記第 2 の比較データを生成する手段からの第 2 の比較データと、上記演算手段からの出力と、上記色相データ算出手段からの色相データ、および上記算出手

段からの最小値 α を用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項1に記載の色変換装置。

【請求項3】 上記最大値 β と最小値 α を算出する算出手段が画像データR、G、Bより補色データC（シアン）、M（マゼンタ）、Y（イエロー）を求め、上記補色データC、M、Yにおける最大値 β と最小値 α を算出する手段を備え、上記色相データ算出手段が画像データR、G、Bより補色データC、M、Yを求め、上記補色データC、M、Yと上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α からの減算処理 $r = \beta - C$ 、 $g = \beta - M$ 、 $b = \beta - Y$ および $y = Y - \alpha$ 、 $m = M - \alpha$ 、 $c = C - \alpha$ により色相データr、g、bおよびy、m、cを算出する手段を備えるとともに、上記第1の比較データを生成する手段が、色相データr、g、b間およびy、m、c間における比較データを求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データを生成する手段からの出力である第1の比較データに所定の演算係数を乗算する乗算手段と、上記乗算手段からの出力を用いた比較データを求める手段とを備え、上記演算手段が各色相データによる乗算項を求める手段を備えて、上記第1の比較データを生成する手段からの第1の比較データと、上記第2の比較データを生成する手段からの第2の比較データと、上記演算手段からの出力と、上記色相データ算出手段からの色相データ、および上記算出手段からの最小値 α を用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項1に記載の色変換装置。

【請求項4】 上記第1の比較データを生成する手段が、色相データr、g、b、y、m、cを用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ （ $\min(A, B)$ はA、Bの最小値を示す。）を求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4$

$\times h1c$ 、 $ap4 \times h1g$)、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、上記係数記憶手段から該係数記憶手段に記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 3$)と F_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 18$)を発生し、色相データと、上記第1の比較データと、第2の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式(1)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項1または2に記載の色変換装置。

【数1】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式(1)}$$

【請求項5】 上記第1の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$

、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A、B の最小値を示す。) を求める手段を備え、上記第 2 の比較データを生成する手段が、上記第 1 の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第 2 の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、上記係数記憶手段から該係数記憶手段に記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1 \sim 3$ 、 $j=1 \sim 3$) と F_{ij} ($i=1 \sim 3$ 、 $j=1 \sim 18$) を発生し、色相データと、上記第 1 の比較データと、第 2 の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式 (2) のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項 1 または 3 に記載の色変換装置。

【数 2】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (2)}$$

【請求項 6】 上記第 1 の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第 1 の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求める手段を備え、上記第 2 の比較データを生成する手段が、上記第 1 の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第 2 の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めると

ともに、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$) と F_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 19$) を発生し、色相データと、上記第 1 の比較データと、第 2 の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式 (3) のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項 1 または 2 に記載の色変換装置。

【数 3】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (3)}$$

【請求項 7】 上記第 1 の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第 1 の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$

、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ はA、Bの最小値を示す。)を求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 3$)と F_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 19$)を発生し、色相データと、上記第1の比較データと、第2の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式(4)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項1または3に記載の色変換装置。

【数 4】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (4)}$$

【請求項 8】 上記係数記憶手段が、式 (5) の所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$) を発生するとともに、マトリクス係数 F_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 18$ または $j = 1 \sim 19$) において、上記演算手段から出力される各色相データによる乗算項に係わる係数をゼロとし、その他の係数を所定値となるようなマトリクス係数 F_{ij} を発生することを特徴とする請求項 1 乃至 7 のいずれかに記載の色変換装置。

【数 5】

$$E_{ij} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (5)}$$

【請求項 9】 上記第 2 の比較データを生成する手段における、各第 1 の比較データに所定の演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を乗算する乗算手段が、演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を 1、2、4、8、…となる整数値とし、ビットシフトにより各第 1 の比較データと上記演算係数との演算を行うことを特徴とする請求項 1 乃至 8 のいずれかに記載の色変換装置。

【請求項 10】 上記画像データにおける最大値 β と最小値 α を算出する算出手段が、画像データを用いて最大値 β と最小値 α を算出するとともに、最大および最小となる画像データまたは補色データの種類に応じて、ゼロとなる色相データを特定するための識別符号を生成し出力する手段を備え、上記算出手段から出力される識別符号に基づき、上記第 1 の比較データを生成する手段において第 1 の比較データを生成し、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶されているマトリクス係数を発生するとともに、上記算出手段からの識別符号に応じて上記係数記憶手段からの係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データまたは補色データを得ることを特徴とする請求項 1 乃至 9 のいずれかに記載の色変換装置。

【請求項 11】 赤、緑、青の 3 色で表現する画像データ R、G、B を画素毎に色変換する色変換方法において、画素毎の画像データにおける最大値 β と最小値 α を算出し、上記画像データと上記最大値 β および最小値 α とにより色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出し、上記各色相データを用いて第 1 の比較データを生成し、上記第 1 の比較データを用いて第 2 の比較データを生成し、上記各色相データを用いて演算を行い、マトリクス係数を記憶し、該記憶したマトリクス係数に対し所定の係数を設定するとともに、上記第 1 の比較データ、上記第 2 の比較データ、上記演算の出力、上記色相データおよび上記最小値 α を用いて、上記マトリクス係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された

画像データを得ることを特徴とする色変換方法。

【請求項 12】 入力された画像データ R 、 G 、 B と最大値 β および最小値 α とからの減算処理 $r = R - \alpha$ 、 $g = G - \alpha$ 、 $b = B - \alpha$ および $y = \beta - B$ 、 $m = \beta - G$ 、 $c = \beta - R$ により色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出するとともに、該色相データ r 、 g 、 b 間および y 、 m 、 c 間における比較データを求め、第 1 の比較データに所定の演算係数を乗算し、該乗算の結果を用いて比較データを求め、上記各色相データによる乗算項を求め、上記第 1 の比較データ、第 2 の比較データ、演算の出力、上記色相データおよび上記最小値 α を用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項 11 記載の色変換方法。

【請求項 13】 画像データ R 、 G 、 B より補色データ C (シアン)、 M (マゼンタ)、 Y (イエロー) を求め、上記補色データ C 、 M 、 Y における最大値 β と最小値 α を算出し、上記画像データ R 、 G 、 B より補色データ C 、 M 、 Y を求め、上記補色データ C 、 M 、 Y と上記最大値 β および最小値 α とからの減算処理 $r = \beta - C$ 、 $g = \beta - M$ 、 $b = \beta - Y$ および $y = Y - \alpha$ 、 $m = M - \alpha$ 、 $c = C - \alpha$ により色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出するとともに、上記色相データ r 、 g 、 b 間および y 、 m 、 c 間における比較データを求め、第 1 の比較データに所定の演算係数を乗算し、乗算の結果を用いて比較データを求め、上記各色相データによる乗算項を求め、上記第 1 の比較データ、上記第 2 の比較データ、演算の出力、上記色相データおよび上記最小値 α を用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項 11 に記載の色変換方法。

【請求項 14】 色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第 1 の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求め、上記第 1 の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第 2 の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min$ (

$a q 3 \times h 1 y$ 、 $a p 3 \times h 1 g$)、 $h 2 g c = \min (a q 4 \times h 1 c$ 、 $a p 4 \times h 1 g)$ 、 $h 2 b m = \min (a q 5 \times h 1 m$ 、 $a p 5 \times h 1 b)$ 、 $h 2 b c = \min (a q 6 \times h 1 c$ 、 $a p 6 \times h 1 b)$ を求めるとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1 \sim 3$ 、 $j=1 \sim 3$)と F_{ij} ($i=1 \sim 3$ 、 $j=1 \sim 18$)とを発生し、上記色相データ、上記第1の比較データ、上記第2の比較データと、上記色相データによる演算項および上記最小値 α に対し、式(1)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項11または12に記載の色変換方法。

【数6】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式(1)}$$

【請求項15】 色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min (m, y)$ 、 $h1g = \min (y, c)$ 、 $h1b = \min$

(c、m)、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ はA、Bの最小値を示す。)を求め、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim3$)と F_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim18$)とを発生し、上記色相データ、上記第1の比較データ、上記第2の比較データ、上記色相データによる演算項および最小値 α に対し、式(2)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項11または13に記載の色変換方法。

【数 7】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} a \\ a \\ a \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (2)}$$

【請求項 16】 色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第 1 の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求め、上記第 1 の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第 2 の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1 \sim 3$ 、 $j=1 \sim 3$) と F_{ij} (i

= 1 ~ 3、j = 1 ~ 19) とを発生し、上記色相データ、上記第 1 の比較データ、上記第 2 の比較データ、上記色相データによる演算項および最小値 α に対し、式 (3) のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項 1 1 または 1 2 に記載の色変換方法。

【数 8】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (3)}$$

【請求項 1 7】 色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第 1 の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求め、

上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim3$)と F_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim19$)とを発生し、上記色相データ、上記第1の比較データ、上記第2の比較データ、上記色相データによる演算項および最小値 α に対し、式(4)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする請求項11または13記載の色変換方法。

【数 9】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ hlr \\ hlg \\ hlb \\ hlc \\ hlm \\ hly \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ a \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (4)}$$

【請求項 1 8】 式 (5) の所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$) を発生するとともに、マトリクス係数 F_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 18$ または $j = 1 \sim 19$) において、各色相データによる乗算項に係わる係数をゼロとし、その他の係数を所定値となるようなマトリクス係数 F_{ij} を発生することを特徴とする請求項 1 1 乃至 1 7 のいずれかに記載の色変換方法。

【数 1 0】

$$E_{ij} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (5)}$$

【請求項 1 9】 各第 1 の比較データに所定の演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を乗算する際、演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を 1、2、4、8、…となる整数値とし、ビットシフトにより各第 1 の比較データと上記演算係数との演算を行うことを特徴とする請求項 1 1 乃至 1 8 のいずれかに記載の色変換方法。

【請求項 2 0】 画像データを用いて最大値 β と最小値 α を算出するとともに、最大および最小となる画像データまたは補色データの種類に応じて、ゼロとなる色相データを特定するための識別符号を生成して出力し、該識別符号に基づき、上記第 1 の比較データを生成し、記憶されているマトリクス係数を発生するとともに、上記識別符号に応じて上記マトリクス係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データまたは補色データを得ることを特徴とする請求項 1 1 乃至 1 9 のいずれかに記載の色変換方法。

【発明の詳細な説明】

【0 0 0 1】

【発明の属する技術分野】

この発明は、プリンタやビデオプリンタ、スキャナ等のフルカラー印刷関連機器、コンピュータグラフィックス画像を作成する画像処理機器、あるいはモニター等の表示装置等に使用するデータ処理に係わり、中でも赤／緑／青の 3 色で表現する画像データを使用機器等に合わせて色変換処理する色変換方法および装置に関する。

【0 0 0 2】

【従来の技術】

印刷における色変換は、インクが純色でないことによる混色性や印画の非線形性で発生する画質劣化を補正し、良好な色再現性を持つ印刷画像を出力するために必須の技術である。また、モニター等の表示装置においても、入力された色信号を表示する際、使用条件等に合わせ所望の色再現性をもつ画像を出力（表示）するため、色変換処理が行われている。

【0 0 0 3】

従来、上記のような場合での色変換方式には、テーブル変換方式とマトリクス

演算方式の 2 種類がある。

【0004】

テーブル変換方式の代表的な例として三次元ルックアップテーブル方式があるが、この方式は、赤と緑と青（以下、「R、G、B」と記す。）で表現した画像データを入力し、ROMなどのメモリに予め記憶しているR、G、Bの画像データあるいはイエローとマゼンタとシアン（以下、「Y、M、C」と記す。）の補色データを求める方法であり、任意の変換特性を採用できるため、色再現性に優れた色変換を実行できる長所がある。

【0005】

しかし、画像データの組合せ毎にデータを記憶させる単純な構成では、約400Mbitの大容量メモリになる。例えば、特開昭63-227181号公報には、メモリ容量の圧縮法を開示しているが、それでも約5Mbitになる。したがって、この方式には、変換特性毎に大容量メモリを必要とするため、LSI化が困難な課題と、使用条件等の変更に柔軟に対応できないと言う課題がある。

【0006】

一方、マトリクス演算方式は、例えばR、G、Bの画像データよりY、M、Cの印刷データを求める場合は、下記の式（27）が基本演算式である。

【0007】

【数11】

$$\begin{bmatrix} Y \\ M \\ C \end{bmatrix} = (A_{ij}) \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (27)}$$

【0008】

ここで、 $i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$ である。

【0009】

しかし、式（27）の単純な線形演算では、印画等の非線形性により良好な変換特性を実現できない。

【0010】

上記の変換特性を改良した方法が、特公平 2 - 3 0 2 2 6 号公報の色補正演算装置に開示されており、下記の式 (2 8) のマトリクス演算式を採用している。

【0 0 1 1】

【数 1 2】

$$\begin{bmatrix} Y \\ M \\ C \end{bmatrix} = (Dij) \begin{bmatrix} R \\ G \\ B \\ R \times G \\ G \times B \\ B \times R \\ R \times R \\ G \times G \\ B \times B \\ N \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (2 8)}$$

【0 0 1 2】

ここで、Nは定数、 $i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 10$ である。

【0 0 1 3】

上記式 (2 8) は、無彩色成分と色成分が混在する画像データを直接使用するため、演算の相互干渉が発生する。つまり、係数を1つ変更すると、着目している成分または色相以外にも影響を与え、良好な変換特性を実現できないという課題がある。

【0 0 1 4】

また、特開平 7 - 1 7 0 4 0 4 号公報の色変換方法は、この解決策を開示している。図 1 6 は、特開平 7 - 1 7 0 4 0 4 号公報における R、G、B 画像データを印刷データ C、M、Y に変換する色変換方法を示すブロック回路図であり、1 0 0 は補数器、1 0 1 は $\alpha \beta$ 算出器、1 0 2 は色相データ算出器、1 0 3 は多項式演算器、1 0 4 はマトリクス演算器、1 0 5 は係数発生器、1 0 6 は合成器である。

【0 0 1 5】

次に、動作を説明する。補数器 100 は、画像データ R 、 G 、 B を入力とし、1 の補数処理した補色データ C_i 、 M_i 、 Y_i を出力する。 $\alpha\beta$ 算出器 101 は、この補色データの最大値 β と最小値 α および各データを特定する識別符号 S を出力する。

【0016】

色相データ算出器 102 は、補色データ C_i 、 M_i 、 Y_i と最大値 β と最小値 α を入力とし、 $r = \beta - C_i$ 、 $g = \beta - M_i$ 、 $b = \beta - Y_i$ および $y = Y_i - \alpha$ 、 $m = M_i - \alpha$ 、 $c = C_i - \alpha$ の減算処理によって、6 つの色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を出力する。ここで、これら 6 つの色相データは、この中の少なくとも 2 つがゼロになる性質がある。

【0017】

多項式演算器 103 は、色相データと識別符号を入力とし、 r 、 g 、 b 中でゼロでない 2 つのデータ Q_1 、 Q_2 と、 y 、 m 、 c 中でゼロでない 2 つのデータ P_1 、 P_2 を選択し、それらから多項式データ $T_1 = P_1 \times P_2$ 、 $T_3 = Q_1 \times Q_2$ 及び $T_2 = T_1 / (P_1 + P_2)$ 、 $T_4 = T_3 / (Q_1 + Q_2)$ を演算し、出力する。

なお、以下において、積を表すのに、図中にアスターリスク (*) を用いて表す場合もある。

【0018】

係数発生器 105 は、識別信号 S の情報をもとに、多項式データの演算係数 U (F_{ij}) と固定係数 U (E_{ij}) を発生する。マトリクス演算器 104 は、色相データ y 、 m 、 c と多項式データ $T_1 \sim T_4$ および係数 U を入力とし、下記の式 (29) の演算結果を色インクデータ C_1 、 M_1 、 Y_1 として出力する。

【0019】

【数 1 3】

$$\begin{bmatrix} C1 \\ M1 \\ Y1 \end{bmatrix} = (Eij) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (Fij) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ c \times m / (c + m) \\ m \times y / (m + y) \\ y \times c / (y + c) \\ r \times g / (r + g) \\ g \times b / (g + b) \\ b \times r / (b + r) \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (2 9)}$$

【0 0 2 0】

合成器 1 0 6 は、色インクデータ C 1、M 1、Y 1 と無彩色データである α を加算し、印刷データ C、M、Y を出力する。したがって、印刷データを求める演算式は、式 (3 0) となる。

【0 0 2 1】

【数 1 4】

$$\begin{bmatrix} C1 \\ M1 \\ Y1 \end{bmatrix} = (Eij) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (Fij) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ c \times m / (c + m) \\ m \times y / (m + y) \\ y \times c / (y + c) \\ r \times g / (r + g) \\ g \times b / (g + b) \\ b \times r / (b + r) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (3 0)}$$

【0022】

なお、式(30)では、画素集合に対する一般式を開示している。

【0023】

ここで、図17(A)～(F)は、赤(R)、青(G)、緑(B)、イエロー(Y)、シアン(C)、マゼンタ(M)の6つの色相と色相データ y 、 m 、 c 、 r 、 g 、 b の関係を模式的に示した図であり、各色相データは、3つの色相に關与している。また、図18(A)～(F)は、上記6つの色相と乗算項 $y \times m$ 、 $r \times g$ 、 $c \times y$ 、 $g \times b$ 、 $m \times c$ 、 $b \times r$ の関係を模式的に示した図であり、それぞれ6つの色相のうち特定の色相に關与していることが分かる。

【0024】

したがって、式(30)における6つの乗算項 $y \times m$ 、 $m \times c$ 、 $c \times y$ 、 $r \times g$ 、 $g \times b$ 、 $b \times r$ は、それぞれ赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相のうち特定の色相にのみ關与し、つまり、赤に対しては $y \times m$ 、青に対しては $m \times c$ 、緑に対しては $c \times y$ 、イエローに対しては $r \times g$ 、シアンに対しては $g \times b$ 、マゼンタに対しては $b \times r$ のみが有効な乗算項となる。

【0025】

また、式(30)における6つの乗除算項 $y \times m / (y + m)$ 、 $m \times c / (m + c)$ 、 $c \times y / (c + y)$ 、 $r \times g / (r + g)$ 、 $g \times b / (g + b)$ 、 $b \times r / (b + r)$ についても、それぞれ6つの色相のうち、特定の色相にのみ關与することとなる。

【0026】

以上より、上述の図16における色変換方法によると、特定の色相に關与する乗算項および乗除算項に係る係数を変化させることにより、着目している色相のみを、他の色相に影響を与えることなく、調整できる。

【0027】

また、上記の乗算項は、彩度に対して2次的な演算となり、乗除算項は、彩度に対して1次的な演算となる。したがって、乗算項と乗除算項を共に用いることにより、彩度に対する印画などの非線形性をも補正することができる。

【0028】

但し、この色変換法においても、好みに応じて、特定の色相の色空間に占める領域の拡大または縮小が望まれる場合、具体的には、マゼンタ～赤～イエローと変化する色空間において、赤の占める領域の拡大または縮小が望まれるような場合に、この要求を満たすことが出来ない。

【0029】

【発明が解決しようとする課題】

従来の色変換方法または色変換装置は、ROMなどのメモリによる三次元ルックアップテーブル変換方式で構成されている場合は、大容量メモリが必要になり、変換特性を柔軟に変更することができない問題点があり、また、マトリクス演算方式で構成される場合は、着目する色相のみを調整できるが、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つ色相間の変化の度合いを補正できないため、全色空間において良好な変換特性を実現できない問題点があった。

【0030】

この発明は上記のような問題点を解消するためになされたもので、画像データ R、G、B を画素毎に色変換する色変換方法および色変換装置において、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相に加え、更に赤～イエロー、イエロー～緑、緑～シアン、シアン～青、青～マゼンタ、マゼンタ～赤の6つの色相間の領域を独立に補正することにより、上記6つの色相間の変化の度合いをも補正でき、また変換特性を柔軟に変更でき、しかも3次元ルックアップテーブルのごとき大容量メモリを必要としない色変換方法または色変換装置を得ることを目的とする。

【0031】

【課題を解決するための手段】

この発明に係る色変換装置は、入力画像データ R、G、B に関して、最大値 β と最小値 α を算出する算出手段と、入力画像データ R、G、B と上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α により色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出する色相データ算出手段と、上記色相データ算出手段からの出力である各色相データを用いた第1の比較データを生成する手段と、上記第1の比較データを生成する手段からの出力である第1の比較データを用いた第2の比較データ

を生成する手段と、各色相データを用いた演算を行う演算手段と、マトリクス係数を記憶する係数記憶手段と、該係数記憶手段に対し所定の係数を設定する係数設定手段を備えるとともに、上記第1の比較データを生成する手段からの第1の比較データと、上記第2の比較データを生成する手段からの第2の比較データと、上記演算手段からの出力と、上記色相データ算出手段からの色相データ、および上記算出手段からの最小値 α を用いて、上記係数記憶手段からの係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得る。ここで、上記係数設定手段は、係数書き込み信号により、上述した係数を設定あるいは、変更可能とするものである。

【0032】

また、この発明に係る色変換装置は、上記最大値 β と最小値 α を算出する算出手段が入力画像データR、G、Bにおける最大値 β と最小値 α を算出する手段を備え、上記色相データ算出手段が入力された画像データR、G、Bと上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α からの減算処理 $r = R - \alpha$ 、 $g = G - \alpha$ 、 $b = B - \alpha$ および $y = \beta - B$ 、 $m = \beta - G$ 、 $c = \beta - R$ により色相データr、g、bおよびy、m、cを算出する手段を備えるとともに、上記第1の比較データを生成する手段が、色相データr、g、b間およびy、m、c間における比較データを求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データを生成する手段からの出力である第1の比較データに所定の演算係数を乗算する乗算手段と、上記乗算手段からの出力を用いた比較データを求める手段とを備え、上記演算手段が各色相データによる乗算項を求める手段を備えて、上記第1の比較データを生成する手段からの第1の比較データと、上記第2の比較データを生成する手段からの第2の比較データと、上記演算手段からの出力と、上記色相データ算出手段からの色相データ、および上記算出手段からの最小値 α を用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得る。

【0033】

また、この発明に係る色変換装置は、上記最大値 β と最小値 α を算出する算出手段が画像データR、G、Bより補色データC、M、Yを求め、上記補色データ

C、M、Yにおける最大値 β と最小値 α を算出する手段を備え、上記色相データ算出手段が画像データR、G、Bより補色データC、M、Yを求め、上記補色データC、M、Yと上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α からの減算処理 $r = \beta - C$ 、 $g = \beta - M$ 、 $b = \beta - Y$ および $y = Y - \alpha$ 、 $m = M - \alpha$ 、 $c = C - \alpha$ により色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出する手段を備え、とともに、上記第1の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 間および y 、 m 、 c 間における比較データを求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データを生成する手段からの出力である第1の比較データに所定の演算係数を乗算する乗算手段と、上記乗算手段からの出力を用いた比較データを求める手段とを備え、上記演算手段が各色相データによる乗算項を求める手段を備えて、上記第1の比較データを生成する手段からの第1の比較データと、上記第2の比較データを生成する手段からの第2の比較データと、上記演算手段からの出力と、上記色相データ算出手段からの色相データ、および上記算出手段からの最小値 α を用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得る。

【0034】

また、この発明に係る色変換装置は、上記第1の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ はA、Bの最小値を示す。)を求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶された所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$)と F_{ij} ($i = 1 \sim$

3、 $j = 1 \sim 18$) を発生し、色相データと、上記第 1 の比較データと、第 2 の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式 (1) のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得る。

【0035】

【数 1 5】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (1)}$$

【0036】

また、この発明に係る色変換装置は、上記第 1 の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第 1 の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求める手段を備え、上記第 2

の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶された所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim3$) と F_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim18$) を発生し、色相データと、上記第1の比較データと、第2の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式(2)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得る。

【0037】

【数 16】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (2)}$$

【0038】

また、この発明に係る色変換装置は、上記第1の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5$

$\times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶された所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim 3, j=1\sim 3$) と F_{ij} ($i=1\sim 3, j=1\sim 19$) を発生し、色相データと、上記第1の比較データと、第2の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式(3)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得る。

【0039】

【数17】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式(3)}$$

【0040】

また、この発明に係る色変換装置は、上記第1の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶された所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1 \sim 3$ 、 $j=1 \sim 3$) と F_{ij} ($i=1 \sim 3$ 、 $j=1 \sim 19$) を発生し、色相データと、上記第1の比較データと、第2の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式(4)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得る。

【0041】

【数 1 8】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (4)}$$

【0 0 4 2】

また、この発明に係る色変換装置は、上記係数記憶手段が、該係数記憶手段に記憶された式 (5) の所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$) を発生するとともに、マトリクス係数 F_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 18$ または $j = 1 \sim 19$) において、上記演算手段から出力される各色相データによる乗算項に係わる係数をゼロとし、その他の係数を所定値となるようなマトリクス係数 F_{ij} を発生する。

【0 0 4 3】

【数 1 9】

$$E_{ij} = \begin{bmatrix} 100 \\ 010 \\ 001 \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (5)}$$

【0 0 4 4】

また、この発明に係る色変換装置は、上記第 2 の比較データを生成する手段における、各第 1 の比較データに所定の演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を乗算する乗算手段が、演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を 1、2、4、8、…となる整数値とし、ビットシフトにより各第 1 の比較データと上記演算係数との演算を行う。

【0 0 4 5】

また、この発明に係る色変換装置は、上記入力画像データ R、G、B における最大値 β と最小値 α を算出する算出手段が、画像データを用いて最大値 β と最小値 α を算出するとともに、最大および最小となる画像データまたは補色データの種類に応じて、ゼロとなる色相データを特定するための識別符号を生成し出力する手段を備え、上記算出手段から出力される識別符号に基づき、上記比較データを生成する手段において比較データを生成し、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶されたマトリクス係数を発生するとともに、上記算出手段からの識別符号に応じて上記係数記憶手段からの係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データまたは補色データを得る。

【0 0 4 6】

また、この発明に係る色変換方法は、赤、緑、青の 3 色で表現する画像データ R、G、B を画素毎に色変換する色変換方法において、画素毎の画像データにおける最大値 β と最小値 α を算出し、上記画像データと上記最大値 β および最小値 α とにより色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出し、上記各色相データを用いて第 1 の比較データを生成し、上記第 1 の比較データを用いて第 2 の比較データを生成し、上記各色相データを用いて演算を行い、マトリクス係数を記憶

し、該記憶したマトリクス係数に対し所定の係数を設定するとともに、上記第 1 の比較データ、上記第 2 の比較データ、上記演算の出力、上記色相データおよび上記最小値 α を用いて、上記マトリクス係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする。

【0047】

また、この発明に係る色変換方法は、入力された画像データ R 、 G 、 B と最大値 β および最小値 α とからの減算処理 $r = R - \alpha$ 、 $g = G - \alpha$ 、 $b = B - \alpha$ および $y = \beta - B$ 、 $m = \beta - G$ 、 $c = \beta - R$ により色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出するとともに、該色相データ r 、 g 、 b 間および y 、 m 、 c 間における比較データを求め、第 1 の比較データに所定の演算係数を乗算し、該乗算の結果を用いて比較データを求め、上記各色相データによる乗算項を求め、上記第 1 の比較データ、第 2 の比較データ、演算の出力、上記色相データおよび上記最小値 α を用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする。

【0048】

また、この発明に係る色変換方法は、画像データ R 、 G 、 B より補色データ C (シアン)、 M (マゼンタ)、 Y (イエロー) を求め、上記補色データ C 、 M 、 Y における最大値 β と最小値 α を算出し、上記画像データ R 、 G 、 B より補色データ C 、 M 、 Y を求め、上記補色データ C 、 M 、 Y と上記最大値 β および最小値 α とからの減算処理 $r = \beta - C$ 、 $g = \beta - M$ 、 $b = \beta - Y$ および $y = Y - \alpha$ 、 $m = M - \alpha$ 、 $c = C - \alpha$ により色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出するとともに、上記色相データ r 、 g 、 b 間および y 、 m 、 c 間における比較データを求め、第 1 の比較データに所定の演算係数を乗算し、乗算の結果を用いて比較データを求め、上記各色相データによる乗算項を求め、上記第 1 の比較データ、上記第 2 の比較データ、演算の出力、上記色相データおよび上記最小値 α を用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする。

【0049】

また、この発明に係る色変換方法は、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用

いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ はA、Bの最小値を示す。) を求め、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim3$) と F_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim18$) とを発生し、上記色相データ、上記第1の比較データ、上記第2の比較データと、上記色相データによる演算項および上記最小値 α に対し、式(1)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする。

【0050】

【数 20】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (1)}$$

【0051】

また、この発明に係る色変換方法は、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求め、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求め

るとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 3$) と F_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 18$) とを発生し、上記色相データ、上記第1の比較データ、上記第2の比較データ、上記色相データによる演算項および最小値 α に対し、式(2)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする。

【0052】

【数21】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式(2)}$$

【0053】

また、この発明に係る色変換方法は、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を

示す。)を求め、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim3$)と F_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim19$)とを発生し、上記色相データ、上記第1の比較データ、上記第2の比較データ、上記色相データによる演算項および最小値 α に対し、式(3)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする。

【0054】

【数 2 2】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (3)}$$

【0055】

また、この発明に係る色変換方法は、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求め、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求め

るとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$) と F_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 19$) とを発生し、上記色相データ、上記第 1 の比較データ、上記第 2 の比較データ、上記色相データによる演算項および最小値 α に対し、式 (4) のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とする。

【0056】

【数 23】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (4)}$$

【0057】

また、この発明に係る色変換方法は、式 (5) の所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$) を発生するとともに、マトリクス係数 F_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 18$ または $j = 1 \sim 19$) において、各色相データによる乗算

項に係わる係数をゼロとし、その他の係数を所定値となるようなマトリクス係数 F_{ij} を発生することを特徴とする。

【0058】

【数24】

$$E_{ij} = \begin{bmatrix} 100 \\ 010 \\ 001 \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (5)}$$

【0059】

また、この発明に係る色変換方法は、各第1の比較データに所定の演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を乗算する際、演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を1、2、4、8、…となる整数値とし、ビットシフトにより各第1の比較データと上記演算係数との演算を行うことを特徴とする。

【0060】

また、この発明に係る色変換方法は、画像データを用いて最大値 β と最小値 α を算出するとともに、最大および最小となる画像データまたは補色データの種別に応じて、ゼロとなる色相データを特定するための識別符号を生成して出力し、該識別符号に基づき、上記第1の比較データを生成し、記憶されているマトリクス係数を発生するとともに、上記識別符号に応じて上記マトリクス係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データまたは補色データを得ることを特徴とする。

【0061】

【発明の実施の形態】

以下、この発明をその実施の形態を示す図面に基づいて具体的に説明する。
実施の形態1.

図1はこの発明の一実施形態による色変換方法および色変換装置の構成の一例を示すブロック図である。図において、1は入力された画像データR、G、Bの最大値 β と最小値 α を算出し、各データを特定する識別符号S1を生成して出力する $\alpha \beta$ 算出手段、2は画像データR、G、Bと上記 $\alpha \beta$ 算出手段1からの出力

より色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を算出する色相データ算出手段、3 は多項式演算手段、4 はマトリクス演算器、5 は係数記憶手段、6 は合成手段、15 は、係数設定手段である。

【0062】

また、図2は、上記多項式演算手段3の一構成例を示すブロック図である。図において、7は入力された色相データのうちゼロとなるデータを除去するゼロ除去手段、8a、8bは乗算手段、9a、9b、9cは入力されたデータの最小値を選択し出力する最小値選択手段、11は上記 α β 算出手段1からの識別符号S1に基づき、係数記憶手段に記憶された係数を選択し出力する演算係数選択手段、10a、10bは上記演算係数選択手段11から出力される演算係数と、最小値選択手段9a及び9bの出力との乗算を行う演算手段である。

【0063】

次に動作について説明する。赤、緑、青の三色に対応した入力信号 R_i 、 G_i 、 B_i は、 α β 算出手段1および色相データ算出手段2へと送られ、 α β 算出手段1は、入力画像データ R_i 、 G_i 、 B_i の最大値 β と最小値 α を算出して出力するとともに、入力画像データ R_i 、 G_i 、 B_i のうち最大値となるデータと最小値となるデータを特定する識別符号S1を生成し出力する。色相データ算出手段2は、入力画像データ R_i 、 G_i 、 B_i と上記 α β 算出手段1からの出力である最大値 β と最小値 α を入力とし、 $r = R_i - \alpha$ 、 $g = G_i - \alpha$ 、 $b = B_i - \alpha$ および $y = \beta - B_i$ 、 $m = \beta - G_i$ 、 $c = \beta - R_i$ の減算処理を行い、6つの色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を出力する。

【0064】

このとき、上記 α β 算出手段1において算出される最大値 β 、最小値 α は、 $\beta = \text{MAX}(R_i, G_i, B_i)$ 、 $\alpha = \text{MIN}(R_i, G_i, B_i)$ であり、色相データ算出手段2において算出される6つの色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c は、 $r = R_i - \alpha$ 、 $g = G_i - \alpha$ 、 $b = B_i - \alpha$ および $y = \beta - B_i$ 、 $m = \beta - G_i$ 、 $c = \beta - R_i$ の減算処理によって得られているので、これら6つの色相データは、この中の少なくとも2つがゼロになる性質がある。例えば、最大値 β が R_i 、最小値 α が G_i である場合 ($\beta = R_i$ 、 $\alpha = G_i$) は、上記の減算処理よ

り $g=0$ および $c=0$ となり、また、最大値 β が R_i 、最小値 α が B_i である場合 ($\beta=R_i$ 、 $\alpha=B_i$) は、 $b=0$ および $c=0$ となる。すなわち、最大、最小となる R_i 、 G_i 、 B_i の組み合わせにより、少なくとも、 r 、 g 、 b の中で 1 つ、 y 、 m 、 c の中で 1 つの合計 2 つの値がゼロとなることになる。

【0065】

したがって、上記 α β 算出手段 1 においては、6 つの色相データのうちゼロとなるデータを特定する識別符号 S_1 を生成し出力する。この識別符号 S_1 は、最大値 β と最小値 α が R_i 、 G_i 、 B_i のうちどれであるかにより、データを特定する 6 種類の識別符号 S_1 を生成することができる。図 3 は識別符号 S_1 と R_i 、 G_i 、 B_i における最大値 β と最小値 α およびゼロとなる色相データの関係を示す図である。なお、図中の識別符号 S_1 の値はその一例を示すものであり、この限りではなく、他の値であってもよい。

【0066】

次に、色相データ算出手段 2 からの出力である 6 つの色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c は多項式演算手段 3 へと送られ、また、 r 、 g 、 b についてはマトリクス演算手段 4 へも送られる。多項式演算手段 3 には上記 α β 算出手段 1 から出力される識別符号 S_1 も入力されており、 r 、 g 、 b 中でゼロでない 2 つのデータ Q_1 、 Q_2 と、 y 、 m 、 c 中でゼロでない 2 つのデータ P_1 、 P_2 を選択して演算を行うのであるが、この動作を図 2 に従って説明する。

【0067】

多項式演算手段 3 において、色相データ算出手段 2 からの色相データと α β 算出手段からの識別符号 S_1 はゼロ除去手段 7 へと入力される。ゼロ除去手段 7 では、識別符号 S_1 に基づき、 r 、 g 、 b 中でゼロでない 2 つのデータ Q_1 、 Q_2 と y 、 m 、 c 中でゼロでない 2 つのデータ P_1 、 P_2 を出力する。 Q_1 、 Q_2 、 P_1 、 P_2 は、例えば図 4 に示すように決定され、出力される。例えば図 3、4 から、識別符号 $S_1=0$ となる場合、 r 、 b から Q_1 、 Q_2 が、 y 、 m から P_1 、 P_2 が得られ、 $Q_1=r$ 、 $Q_2=b$ 、 $P_1=m$ 、 $P_2=y$ として出力する。なお、上記図 3 と同様、図 4 中の識別符号 S_1 の値はその一例を示すものであり、この限りではなく、他の値であってもよい。

【0068】

そして、乗算手段 8 a へは上記ゼロ除去手段 7 からの出力データ Q_1 、 Q_2 が入力され、積 $T_3 = Q_1 \times Q_2$ を算出して出力し、乗算手段 8 b へは上記ゼロ除去手段 7 からの出力データ P_1 、 P_2 が入力され、 $T_1 = P_1 \times P_2$ を算出し出力する。

【0069】

また、最小値選択手段 9 a では、上記ゼロ除去手段 7 からの出力データ Q_1 、 Q_2 のうちの最小値 $T_4 = \min(Q_1, Q_2)$ を選択して出力し、最小値選択手段 9 b では、上記ゼロ除去手段 7 からの出力データ P_1 、 P_2 のうちの最小値 $T_2 = \min(P_1, P_2)$ を選択して出力する。最小値選択手段 9 a および 9 b から出力される T_4 および T_2 が、第 1 の比較データである。

【0070】

演算係数選択手段 11 には上記 α β 算出手段 1 からの識別符号 S_1 が入力され、演算手段 10 a、10 b において第 1 の比較データ T_4 および T_2 に対し乗算を行うための係数記憶手段に記憶された演算係数 a_q 、 a_p を示す信号を識別符号 S_1 に基づき選択し、演算手段 10 a へ演算係数 a_q を、演算手段 10 b へは演算係数 a_p を出力する。なお、この演算係数 a_q 、 a_p はそれぞれ識別符号 S_1 に応じて 6 種類与えられる。演算手段 10 a では上記最小値選択手段 9 a からの第 1 の比較データ T_4 が入力され、演算係数選択手段 11 により選択された演算係数 a_q と第 1 の比較データ T_4 による乗算 $a_q \times T_4$ を行い、その出力を最小値選択手段 9 c へ送り、演算手段 10 b では上記最小値選択手段 9 b からの第 1 の比較データ T_2 が入力され、演算係数選択手段 11 からの演算係数 a_p と第 1 の比較データ T_2 による乗算 $a_p \times T_2$ を行い、その出力を最小値選択手段 9 c へ送る。

【0071】

最小値選択手段 9 c では、演算手段 10 a および 10 b からの出力の最小値 $T_5 = \min(a_p \times T_2, a_q \times T_4)$ を選択して出力する。最小値選択手段 9 c から出力される T_5 が、第 2 の比較データである。以上、上述した多項式データ T_1 、 T_2 、 T_3 、 T_4 、 T_5 が、多項式演算手段 3 の出力である。そして、

この多項式演算手段 3 の出力はマトリクス演算手段 4 へと送られる。

【0072】

一方、図 1 の係数記憶手段 5 は、識別符号 S 1 に基づき、該係数記憶手段に記憶された多項式データの演算係数 $U(F_{ij})$ と固定係数 $U(E_{ij})$ を出力し、マトリクス演算手段 4 へと送る。マトリクス演算手段 4 は、上記色相データ算出手段 2 からの色相データ r 、 g 、 b と多項式演算手段 3 からの多項式データ $T_1 \sim T_5$ 、係数設定手段 5 からの係数 U を入力とし、下記の式 (6) の演算結果を画像データ R_1 、 G_1 、 B_1 として出力する。

【0073】

【数 25】

$$\begin{bmatrix} R_1 \\ G_1 \\ B_1 \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} T_1 \\ T_2 \\ T_3 \\ T_4 \\ T_5 \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (6)}$$

【0074】

なお、式 (6) において、 (E_{ij}) では $i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$ 、 (F_{ij}) では $i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 5$ である。

【0075】

ここで、図 5 は、上記マトリクス演算手段 4 における部分的な一構成例を示すブロック図であり、 R_1 を演算し出力する場合について示している。図において、12a～12f は乗算手段、13a～13e は加算手段である。

【0076】

次に、図 5 の動作を説明する。乗算手段 12a～12f は、色相データ r と多項式演算手段 3 からの多項式データ $T_1 \sim T_5$ と係数発生手段 5 からの係数 $U(E_{ij})$ および $U(F_{ij})$ を入力とし、それぞれの積を出力する。加算手段 13a、13b は、各乗算手段 12b～12e の出力である積を入力とし、入力データを加算し、その和を出力する。加算手段 13c は加算手段 13a、13b か

らのデータを加算し、加算手段 1 3 d は加算手段 1 3 c からの出力と乗算手段 1 2 f の出力を加算する。そして加算手段 1 3 e は加算手段 1 3 d の出力と乗算手段 1 2 a の出力を加算して、総和を画像データ R 1 として出力する。なお、図 5 の構成例において、色相データ r を g または b に置換すれば、画像データ G 1、B 1 を演算できる。

【0077】

本実施の形態による色変換方法あるいは、色変換装置の演算速度が問題になる場合には、係数 (E_{ij}) と (F_{ij}) は、それぞれの色相データ r 、 g 、 b に対応した係数が使用されるので、図 5 の構成を r 、 g 、 b に対し並列に 3 つ使用すれば、より高速なマトリクス演算が可能になる。

【0078】

合成手段 6 は、上記マトリクス演算手段 4 からの画像データ R 1、G 1、B 1 と上記 α β 算出手段 1 からの出力である無彩色データを示す最小値 α が入力され、加算を行い、画像データ R、G、B を出力する。よって、上記図 1 の色変換方法により色変換された画像データ R、G、B を求める演算式は、式 (1) となる。

【0079】

【数 26】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (1)}$$

【0080】

ここで、 (E_{ij}) では $i=1 \sim 3$ 、 $j=1 \sim 3$ 、 (F_{ij}) では $i=1 \sim 3$ 、 $j=1 \sim 18$ であり、 $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ 、 $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ であり、 $aq1 \sim aq6$ および $ap1 \sim ap6$ は上記図 2 における演算係数選択手段 11 において選択される演算係数である。

【0081】

なお、式(1)の演算項と図1における演算項の数の違いは、図1における演算項がゼロとなるデータを除く画素毎の演算方法を開示しているのに対して、式(1)は画素集合に対する一般式を開示している点にある。つまり、式(1)の多項式データは、1画素について、18個のデータを5個の有効データに削減でき、この削減は、色相データの性質を巧みに活用して達成している。

【0082】

また、有効データの組合せは、着目画素の画像データに応じて変わり、全画像データでは全ての多項式データが有効になる。

【0083】

図6(A)～(F)は、6つの色相(赤、イエロー、緑、シアン、青、マゼンタ)と色相データ y 、 m 、 c 、 r 、 g 、 b の関係を模式的に示したものであり、各色相データはそれぞれ3つの色相に關与している。

例えば、図6(A)に示す y であれば、赤、イエロー、緑の3つの色相に關与する。

【0084】

図7(A)～(F)は、6つの色相と乗算項 $y \times m$ 、 $r \times g$ 、 $c \times y$ 、 $g \times b$ 、 $m \times c$ 、 $b \times r$ の関係を模式的に示したものであり、各乗算項が特定の色相に關与している2次項であることが分かる。例えば、 W を定数として、赤に対しては $r = W$ 、 $g = b = 0$ なので、 $y = m = W$ 、 $c = 0$ となる。したがって、 $y \times m = W \times W$ となり、2次の値を持つ。また、他の5項は全てゼロになる。つまり、赤に対しては、 $y \times m$ のみが有効な2次項になる。同様に、緑には $c \times y$ 、青には $m \times c$ 、シアンには $g \times b$ 、マゼンタには $b \times r$ 、イエローには $r \times g$ だけが有効な2次項となる。

【0085】

上記式(6)と式(1)は、各色相の1つだけに有効な第1の比較データを含んでいる。この第1の比較データは、 $h1r = \min(y, m)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ 、 $h1g = \min(c, y)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1b = \min(m, c)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ の6つである。図8(A)～(

F) は、6つの色相と第1の比較データ $h1r$ 、 $h1y$ 、 $h1g$ 、 $h1c$ 、 $h1b$ 、 $h1m$ の関係を模式的に示したものであり、各第1の比較データが特定の色相に関与していることが分かる。

【0086】

上記6つの第1の比較データは、1次項の性質を持つ。例えば、 W を定数として、赤に対しては $r=W$ 、 $g=b=0$ なので、 $y=m=W$ 、 $c=0$ となる。したがって、 $\min(y, m)=W$ となり、1次の値を持つ。また、他の5つの第1の比較データは全てゼロになる。つまり、赤に対しては、 $h1r=\min(y, m)$ のみが有効な第1の比較データになる。同様に、緑には $h1g=\min(c, y)$ 、青には $h1b=\min(m, c)$ 、シアンには $h1c=\min(g, b)$ 、マゼンタには $h1m=\min(b, r)$ 、イエローには $h1y=\min(r, g)$ だけが有効な第1の比較データとなる。

【0087】

1次項と2次項の違いについて、さらに説明する。上述のように、赤に対しては、 W を定数とすると、 $y \times m = W \times W$ となり、他の乗算項は全てゼロになる。ここで、定数 W は、色相信号 y と m の大きさを表すので、定数 W の大きさは、画素における色の鮮やかさ、彩度に依存する。 $y \times m = W \times W$ であるので、乗算項 $y \times m$ は、彩度に対して2次の関数となる。他の乗算項も、それらが有効となる色相において、それぞれ彩度に関して2次の関数となる。したがって、各乗算項が色再現に与える影響は、彩度の増加に従って、2次的に増加する。すなわち、乗算項は、色再現において、彩度に対する2次補正項の役割を果たす2次項となる。

【0088】

一方、赤に対して、 W を定数とすると、 $h1r=\min(y, m)=W$ となり、他の第1の比較データは全てゼロになる。ここで、定数 W の大きさは、画素における色の鮮やかさ、彩度に依存する。 $h1r=\min(y, m)=W$ であるので、第1の比較データ $h1r=\min(y, m)$ は、彩度に対して1次の関数となる。他の第1の比較データも、それらが有効となる色相において、それぞれ彩度に関して1次の関数となる。したがって、各第1の比較データが色再現に与え

る影響は、彩度に関して1次の関数となる。すなわち、第1の比較データは、色再現において、彩度に対する1次補正項の役割を果たす1次項となる。

【0089】

図9 (A) ~ (F) は、6つの色相と、第2の比較データ $h2ry = \min(h1y, h1r)$ 、 $h2gy = \min(h1y, h1g)$ 、 $h2gc = \min(h1c, h1g)$ 、 $h2bc = \min(h1c, h1b)$ 、 $h2bm = \min(h1m, h1b)$ 、 $h2rm = \min(h1m, h1r)$ の関係を模式的に示したものであり、上記式(1)での $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ における演算係数 $aq1 \sim aq6$ および $ap1 \sim ap6$ の値を1とした場合について示している。図9のそれぞれより、各第2の比較データが赤~イエロー、イエロー~緑、緑~シアン、シアン~青、青~マゼンタ、マゼンタ~赤の6つの色相間の中間領域の変化に参与していることが分かる。つまり、赤~イエローに対しては、 $b=c=0$ であり、 $h2ry = \min(h1y, h1r) = \min(\min(r, g), \min(y, m))$ を除く他の5項は全てゼロになる。よって、 $h2ry$ のみが有効な第2の比較データになり、同様に、イエロー~緑には $h2gy$ 、緑~シアンには $h2gc$ 、シアン~青には $h2bc$ 、青~マゼンタには $h2bm$ 、マゼンタ~赤には $h2rm$ だけが有効な第2の比較データとなる。

【0090】

また、図10 (A) ~ (F) は上記式(6)および式(1)での hry 、 hrm 、 hgy 、 hgc 、 hbm 、 hbc における演算係数 $aq1 \sim aq6$ および $ap1 \sim ap6$ を変化させた場合の6つの色相と第2の比較データの関係を模式的に示したものであり、図中の破線 $a1 \sim a6$ で示す場合は、 $aq1 \sim aq6$ を $ap1 \sim ap6$ より大きい値とした場合の特性を示し、破線 $b1 \sim b6$ で示す場合は、 $ap1 \sim ap6$ を $aq1 \sim aq6$ より大きい値とした場合の特性を示している。

【0091】

すなわち、赤～イエローに対しては $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ のみが有効な第2の比較データであるが、例えば $aq1$ と $ap1$ の比を 2:1 とすると、図10(A)での破線 $a1$ のように、ピーク値が赤よりに関与する比較データとなり、赤～イエローの色相間における赤に近い領域に有効な比較データとすることができる。一方、例えば $aq1$ と $ap1$ の比を 1:2 とすると、図10(A)での破線 $b1$ のような関係となり、ピーク値がイエローよりに関与する比較データとなり、赤～イエローの色相間におけるイエローに近い領域に有効な比較データとすることができる。同様に、イエロー～緑には $h2gy$ における $aq3$ 、 $ap3$ を、緑～シアンには $h2gc$ における $aq4$ 、 $ap4$ を、シアン～青には $h2bc$ における $aq6$ 、 $ap6$ を、青～マゼンタには $h2bm$ における $aq5$ 、 $ap5$ を、マゼンタ～赤には $h2rm$ における $aq2$ 、 $ap2$ を変化させることにより、それぞれの色相間の領域においても、その有効となる領域を変化させることができる。

【0092】

図11(a)および(b)は、6つの色相および色相間領域と有効な演算項の関係を示している。よって、係数記憶手段5において、調整したい色相または色相間の領域に有効な演算項に係わる係数を変化させれば、その着目する色相のみを調整でき、色相間の変化の度合いをも補正することができる。また、多項式演算手段3における演算係数選択手段11で選択される係数を変化させれば、色相間領域での演算項が有効となる領域を他の色相に影響することなく変化させることができる。

【0093】

ここで、上記図1による実施の形態1での係数記憶手段5での係数の一例を述べる。式(5)は、上記係数記憶手段5において発生する係数 $U(E_{ij})$ の一例を示している。

【0094】

【数 27】

$$E_{ij} = \begin{bmatrix} 100 \\ 010 \\ 001 \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (5)}$$

【0095】

上記の場合で係数 $U(F_{ij})$ の係数を全てゼロとすると、色変換を実施しない場合となる。また、下記式 (7) では、係数 $U(F_{ij})$ の係数において、乗算項である 2 次演算項に係わる係数を全て 0 とし、1 次演算項である第 1 の比較データと第 2 の比較データに係わる係数を例えば $A_{r1} \sim A_{r3}$ 、 $A_{y1} \sim A_{y3}$ 、 $A_{g1} \sim A_{g3}$ 、 $A_{c1} \sim A_{c3}$ 、 $A_{b1} \sim A_{b3}$ 、 $A_{m1} \sim A_{m3}$ 、および $A_{ry1} \sim A_{ry3}$ 、 $A_{gy1} \sim A_{gy3}$ 、 $A_{gc1} \sim A_{gc3}$ 、 $A_{bc1} \sim A_{bc3}$ 、 $A_{bm1} \sim A_{bm3}$ 、 $A_{rm1} \sim A_{rm3}$ に示す値とした場合を示す。

【0096】

【数 2 8】

$$F_{ij} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ Ar1 & Ar2 & Ar3 \\ Ag1 & Ag2 & Ag3 \\ Ab1 & Ab2 & Ab3 \\ Ac1 & Ac2 & Ac3 \\ Am1 & Am2 & Am3 \\ Ay1 & Ay2 & Ay3 \\ Ary1 & Ary2 & Ary3 \\ Arm1 & Arm2 & Arm3 \\ Agy1 & Agy2 & Agy3 \\ Agc1 & Agc2 & Agc3 \\ Abm1 & Abm2 & Abm3 \\ Abc1 & Abc2 & Abc3 \end{bmatrix}$$

… 式 (7)

【0 0 9 7】

上記においては、1 次演算項である第 1 の比較データと第 2 の比較データにより補正を行うので、線形的に色相または、色相間の領域のみの調整を行え、変化させたい色相または色相間の領域に関する 1 次演算項に係わる係数を定め、他の係数をゼロとすれば、その色相または色相間の領域のみの調整を行える。例えば、赤に関する $h1r$ に係わる係数 $Ar1 \sim Ar3$ を設定すれば、赤の色相を変化させ、赤～イエローの色相間の割合を変化させるには $h2ry$ に係わる係数 $Ary1 \sim Ary3$ を用いることとなる。なお、上述のように線形的な色相または、色相間の領域の調整のみを目的とする場合には、多項式演算手段において、乗算項を算出する必要は無く、乗算手段 8 a、8 b を省略することも可能である。

【0 0 9 8】

また、多項式演算手段 3 において、 $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2g$

$y = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ における演算係数 $aq1 \sim aq6$ および $ap1 \sim ap6$ の値を 1、2、4、8、… の整数値で変化させれば、演算手段 10a および 10b においてビットシフトにより乗算を行うことができる。

【0099】

以上より、特定の色相に関与する乗算項、第 1 の比較データおよび第 2 の比較データに係る係数を変化させることにより、係数 $U(Fij)$ の係数を独立に補正して、上記 6 つの色相間の変化の度合いをも補正できる。また、上記の乗算項は、彩度に対して 2 次的な演算となり、第 1 の比較データおよび第 2 の比較データは、彩度に対して 1 次的な演算となり、したがって、乗算項と第 1 の比較データおよび第 2 の比較データを共に用いることにより、彩度に対する印画などの非線形性をも補正することができる。よって、変換特性を柔軟に変更できて、しかも大容量メモリを必要としない色変換方法または色変換装置を得ることができる。

【0100】

なお、上記実施の形態 1 では、入力画像データ R 、 G 、 B をもとに色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c と最大値 β 、最小値 α を算出して各色相に係わる演算項を得て、マトリクス演算後、画像データ R 、 G 、 B を得る場合として説明したが、上記出力画像データ R 、 G 、 B を得た後、 R 、 G 、 B を補色データ C 、 M 、 Y に変換してもよく、上記と同様の効果を奏する。

【0101】

また、上記実施の形態 1 では、ハードウェアにより図 1 の構成の処理を行う場合について説明しているが、ソフトウェアなどにより同様の処理を行う色変換方法としても効果的であるは言うまでもなく、上記実施の形態 1 と同様の効果を奏する。上記係数記憶手段に関して、その構成は、ランダムアクセスメモリ、リードオンリーメモリ、いわゆるレジスタなど、所期の値の係数を設定できるものであれば、その種類、構成はいずれであっても良い。

【0102】

実施の形態2.

実施の形態1では、入力画像データR、G、Bをもとに色相データr、g、bおよびy、m、cと最大値 β 、最小値 α を算出して各色相に係わる演算項を得て、マトリクス演算後、画像データR、G、Bを得る場合として説明したが、入力画像データR、G、Bを補色データC、M、Yに変換後、入力を補色データC、M、Yとして色変換を行うように構成することもできる。

【0103】

図12はこの発明の実施形態2による色変換方法および色変換装置の構成の一例を示すブロック図である。図において、3、4、5、6、15は上記実施の形態1の図1におけるものと同じのものであり、14は補数手段、1bは補色データの最大値 β と最小値 α および色相データを特定するための識別符号S1を生成する $\alpha\beta$ 算出手段、2bは上記補数手段14からの補色データC、M、Yと $\alpha\beta$ 算出手段1bからの出力より色相データr、g、b、y、m、cを算出する色相データ算出手段である。

【0104】

次に、動作を説明する。補数手段14は、画像データR、G、Bを入力とし、1の補数処理した補色データCi、Mi、Yiを出力する。 $\alpha\beta$ 算出手段1bでは、この補色データの最大値 β と最小値 α および各色相データを特定するための識別符号S1を出力する。

【0105】

色相データ算出手段2bは、補色データCi、Mi、Yiと上記 $\alpha\beta$ 算出手段1bからの最大値 β と最小値 α を入力とし、 $r = \beta - Ci$ 、 $g = \beta - Mi$ 、 $b = \beta - Yi$ および $y = Yi - \alpha$ 、 $m = Mi - \alpha$ 、 $c = Ci - \alpha$ の減算処理によって、6つの色相データr、g、b、y、m、cを出力する。ここで、これら6つの色相データは、この中の少なくとも2つがゼロになる性質があり、上記 $\alpha\beta$ 算出手段1bから出力される識別符号S1は、6つの色相データのうちゼロとなるデータを特定するものであり、最大値 β と最小値 α がCi、Mi、Yiのうちどれであるかにより、データを特定する6種類の識別符号となる。この6つの色相デ

ータのうちゼロとなるデータと識別符号 S 1 との関係は上記実施の形態 1 での説明と同様であるので、詳細な説明は省略する。

【0 1 0 6】

次に、色相データ算出手段 2 b からの出力である 6 つの色相データ r、g、b および y、m、c は多項式演算手段 3 へと送られ、また、c、m、y についてはマトリクス演算手段 4 へも送られる。多項式演算手段 3 には上記 α β 算出手段 1 b から出力される識別符号 S 1 も入力されており、r、g、b 中でゼロでない 2 つのデータ Q 1、Q 2 と、y、m、c 中でゼロでない 2 つのデータ P 1、P 2 を選択して演算を行うのであるが、この動作は上記実施の形態 1 における図 2 の動作と同一であるので、その詳細な説明は省略する。

【0 1 0 7】

そして、この多項式演算手段 3 の出力はマトリクス演算手段 4 へと送られ、係数発生手段 5 は、識別符号 S 1 に基づき、多項式データの演算係数 U (F i j) と固定係数 U (E i j) を発生し、マトリクス演算手段 4 へと送る。マトリクス演算手段 4 は、上記色相データ算出手段 2 b からの色相データ c、m、y と多項式演算手段 3 からの多項式データ T 1 ~ T 5、係数発生手段 5 からの係数 U を入力とし、下記の式 (8) の演算結果を画像データ C 1、M 1、Y 1 として出力する。

【0 1 0 8】

【数 2 9】

$$\begin{bmatrix} C1 \\ M1 \\ Y1 \end{bmatrix} = (Eij) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (Fij) \begin{bmatrix} T1 \\ T2 \\ T3 \\ T4 \\ T5 \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (8)}$$

【0 1 0 9】

なお、式 (8) において (E i j) では i = 1 ~ 3、j = 1 ~ 3、(F i j) では i = 1 ~ 3、j = 1 ~ 5 である。

【0 1 1 0】

なお、マトリクス演算手段 4 における動作は、上記実施の形態 1 における図 5 において、入力される色相データを c (または m 、 y) とし、 $C 1$ (または $M 1$ 、 $Y 1$) を演算し出力する場合であり、同様の動作を行うので、その詳細な説明は省略する。

【0 1 1 1】

合成手段 6 は、上記マトリクス演算手段 4 からの補色データ $C 1$ 、 $M 1$ 、 $Y 1$ と上記 $\alpha \beta$ 算出手段 1 b からの出力である無彩色データを示す最小値 α が入力され、加算を行い、画像データ C 、 M 、 Y を出力する。よって、上記図 1 2 の色変換方法により色変換された画像データ C 、 M 、 Y を求める演算式は、式 (2) となる。

【0 1 1 2】

【数 3 0】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (2)}$$

【0113】

ここで、式(2)において (E_{ij}) では $i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 3$ 、 (F_{ij}) では $i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 18$ であり、 $h1r=\min(m, y)$ 、 $h1g=\min(y, c)$ 、 $h1b=\min(c, m)$ 、 $h1c=\min(g, b)$ 、 $h1m=\min(b, r)$ 、 $h1y=\min(r, g)$ 、 $h2ry=\min(aq1\times h1y, ap1\times h1r)$ 、 $h2rm=\min(aq2\times h1m, ap2\times h1r)$ 、 $h2gy=\min(aq3\times h1y, ap3\times h1g)$ 、 $h2gc=\min(aq4\times h1c, ap4\times h1g)$ 、 $h2bm=\min(aq5\times h1m, ap5\times h1b)$ 、 $h2bc=\min(aq6\times h1c, ap6\times h1b)$ であり、 $aq1\sim aq6$ および $ap1\sim ap6$ は上記図2における演算係数選択手段11において発生される演算係数である。

【0114】

なお、式(2)の演算項と図12における演算項の数の違いは、図12における演算項がゼロとなるデータを除く画素毎の演算方法を開示しているのに対して、式(2)は画素集合に対する一般式を開示している点にある。つまり、式(2)の多項式データは、1画素について、18個のデータを5個の有効データに削減でき、この削減は、色相データの性質を巧みに活用して達成している。

【0115】

また、有効データの組合せは、着目画素の画像データに応じて変わり、全画像データでは全ての多項式データが有効になる。

【0116】

そして、上記式(2)の多項式演算手段による演算項は、実施の形態1における式(1)の演算項と同一であり、したがって、6つの色相および色相間領域と有効な演算項の関係は図11(a)および(b)に示す場合と同一となる。よって、実施の形態1と同様、係数発生手段5において、調整したい色相または色相間の領域に有効な演算項に係わる係数を変化させれば、その着目する色相のみを調整でき、色相間の変化の度合いをも補正することができる。また、多項式演算手段3における演算係数選択手段11での係数を変化させれば、色相間領域での演算項が有効となる領域を他の色相に影響することなく変化させることができる。

【0117】

ここで、上記実施の形態2での係数記憶手段5での係数の一例としては、上記実施の形態1の場合と同様、式(5)による係数 $U(E_{ij})$ となり、係数 $U(F_{ij})$ の係数を全てゼロとすると、色変換を実施しない場合となる。また、式(7)に示す係数 $U(F_{ij})$ の係数において、乗算項である2次演算項に係わる係数を全て0とし、1次演算項である第1の比較データと第2の比較データに係わる係数により補正を行うことで、線形的に色相または色相間の領域のみの調整を行え、変化させたい色相または色相間の領域に関する1次演算項に係わる係数を定め、他の係数をゼロとすれば、その色相または色相間の領域のみの調整を行える。

【0118】

以上より、特定の色相に関与する乗算項および第1の比較データに係る係数を変化させることにより、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相において着目している色相のみを、他の色相に影響を与えることなく調整でき、更に、第2の比較データに係る係数を変化させることにより、赤～イエロー、イエロー～緑、緑～シアン、シアン～青、青～マゼンタ、マゼンタ～赤の6つの色相間の領域を独立に補正して、上記6つの色相間の変化の度合いをも補正できる。また、上記の乗算項は、彩度に対して2次的な演算となり、第1の比較データは、彩度に対して1次的な演算となり、したがって、乗算項と第1の比較データを共に用いることにより、彩度に対する印画などの非線形性をも補正することができる。よって、変換特性を柔軟に変更できて、しかも大容量メモリを必要としない色変換方法または色変換装置を得ることができる。

【0119】

なお、上記実施の形態2では、ハードウェアにより図12の構成の処理を行う場合について説明しているが、ソフトウェアなどにより同様の処理を行う色変換方法としても効果的であるは言うまでもなく、上記実施の形態2と同様の効果を奏する。上記係数記憶手段に関して、その構成は、ランダムアクセスメモリ、リードオンリーメモリ、いわゆるレジスタなど、所期の値の係数を設定できるものであれば、その種類、構成はいずれであっても良い。

【0120】

実施の形態 3.

実施の形態 1 ではマトリクス演算手段 4 における部分的な一構成例を図 5 に示すブロック図であるとし、式 (1) に示すように、色相データと各演算項および無彩色データである R、G、B の最小値 α を加算して画像データ R、G、B を出力するよう構成したが、図 13 に示すように、係数発生手段において無彩色データである最小値 α に対する係数を発生することにより、無彩色成分を調整するよう構成することもできる。

【0121】

図 13 はこの発明の実施形態 3 による色変換方法および色変換装置の構成の一例を示すブロック図である。図において、1、2、3、15 は上記実施の形態 1 の図 1 におけるものと同じのものであり、4b はマトリクス演算手段、5b は係数記憶手段である。

【0122】

次に動作を説明する。入力データより α β 算出手段 1 において最大値 β 、最小値 α および識別符号 S1 を求め、色相データ算出手段 2 により 6 つの色相データを算出し、多項式演算手段 3 において演算項を求める動作は上記実施の形態 1 と同一であるのでその詳細な説明は省略する。

【0123】

図 13 の係数記憶手段 5b は、識別符号 S1 に基づき、該係数記憶手段に記憶された多項式データの演算係数 $U(F_{ij})$ と固定係数 $U(E_{ij})$ を出力し、マトリクス演算手段 4b へと送る。マトリクス演算手段 4b は、上記色相データ算出手段 2 からの色相データ r 、 g 、 b と多項式演算手段 3 からの多項式データ $T_1 \sim T_5$ 、 α β 算出手段 1 からの最小値 α および係数発生手段 5b からの係数 U を入力とし、演算を行うのであるが、その演算式は下記の式 (9) を使用し、無彩色成分を調整する。

【0124】

【数 3 1】

$$\begin{bmatrix} R1 \\ G1 \\ B1 \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} T1 \\ T2 \\ T3 \\ T4 \\ T5 \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (9)}$$

【0 1 2 5】

なお、式 (9) において (E i j) では i = 1 ~ 3、j = 1 ~ 3、(F i j) では i = 1 ~ 3、j = 1 ~ 6 である。

【0 1 2 6】

ここで、図 1 4 はマトリクス演算手段 4 b の部分的な構成例を示すブロック図であり、図 1 4 において、1 2 a ~ 1 2 f、1 3 a ~ 1 3 e は上記実施の形態 1 でのマトリクス演算手段 4 と同一のものであり、1 2 g は図 1 における $\alpha \beta$ 算出手段 1 からの無彩色成分を示す最小値 α と係数発生手段 5 b からの係数 U を入力とし、その乗算を行う乗算手段、1 3 f は加算手段である。

【0 1 2 7】

次に、図 1 4 の動作を説明する。乗算手段 1 2 a ~ 1 2 f は、色相データ r と多項式演算手段 3 からの多項式データ T 1 ~ T 5 と係数発生手段 5 b からの係数 U (E i j) および U (F i j) を入力とし、それぞれの積を出力し、加算手段 1 3 a ~ 1 3 e において、それぞれの積および和を加算するのであるが、その動作は実施の形態 1 におけるマトリクス演算手段 4 での動作と同一である。乗算手段 1 2 g には、 $\alpha \beta$ 算出手段 1 からの無彩色成分に相当する R、G、B データの最小値 α と係数記憶手段 5 b からの係数 U (F i j) が入力されて乗算を行い、その積を加算手段 1 3 f へと出力し、加算手段 1 3 f で上記加算手段 1 3 e からの出力と加算して、総和を画像データ R の出力 R として出力する。なお、図 1 4 の構成例において、色相データ r を g または b に置換すれば、画像データ G、B を演算できる。

【0 1 2 8】

ここで、係数 (E_{ij}) と (F_{ij}) は、それぞれの色相データ r 、 g 、 b に対応した係数が使用され、図 1 4 の構成を r 、 g 、 b に対し並列に 3 つ使用すれば、高速なマトリクス演算が可能になる。

【0 1 2 9】

以上より、マトリクス演算手段 4 b は各演算項および無彩色データである最小値 α に対し係数により演算を行い、色相データと加算して画像データ R 、 G 、 B を出力し、このときの画像データを求める演算式は、式 (3) となる。

【0 1 3 0】

【数 3 2】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (3)}$$

【0 1 3 1】

ここで、式(3)において (E_{ij}) では $i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 3$ 、 (F_{ij}) $i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 19$ である。

【0132】

なお、式(3)の演算項と図13での演算項の数の違いは、上記実施の形態1の場合と同様に、図13の多項式データ演算手段における演算項がゼロとなるデータを除く画素毎の演算方法を開示しているのに対して、式(3)は画素集合に対する一般式を開示している点にある。つまり、式(3)の多項式データは、1画素について、19個のデータを6個の有効データに削減でき、この削減は、色相データの性質を巧みに活用して達成している。

【0133】

また、有効データの組合せは、着目画素の画像データに応じて変わり、全画像データでは全ての多項式データが有効になる。

【0134】

ここで、上記最小値 α に係わる係数を全て1とすると、無彩色データは変換されず、入力データにおける無彩色データと同一の値となる。そして、マトリクス演算において係数を変化させれば、赤みの黒、青みの黒等の選択ができ、無彩色成分を調整できる。

【0135】

以上より、特定の色相に関与する乗算項および第1の比較データと、色相間領域に関与する第2の比較データそれぞれに係る係数を変化させることにより、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相および6つの色相間領域において着目している色相のみを、他の色相に影響を与えることなく調整できるのみならず、無彩色データである最小値 α に係わる係数を変化させることにより、無彩色成分のみを色相成分に影響を与えることなく調整することができ、例えば標準の黒、赤みの黒、青みの黒等の選択を行うことができる。

【0136】

なお、上記実施の形態3では、マトリクス演算後画像データ R、G、B を得る場合として説明したが、上記出力画像データ R、G、B を得た後、R、G、B を補色データ C、M、Y に変換してもよく、マトリクス演算における係数を各色

相および色相間領域と無彩色データである最小値 α に対して変化できれば、上記と同様の効果を奏する。

【0 1 3 7】

また、上記実施の形態 1 と同様、実施の形態 3 においても、ソフトウェアなどにより同様の処理を行う色変換方法としても効果的であるは言うまでもなく、上記実施の形態 3 と同様の効果を奏する。上記係数記憶手段に関して、その構成は、ランダムアクセスメモリ、リードオンリーメモリ、いわゆるレジスタなど、所期の値の係数を設定できるものであれば、その種類、構成はいずれであっても良い。

【0 1 3 8】

実施の形態 4.

実施の形態 2 では式 (2) に示すように、色相データと各演算項および無彩色データである最小値 α を加算するよう構成したが、図 1 5 に示すように、係数記憶手段 5 b において無彩色データである最小値 α に対する係数を発生することにより、無彩色成分を調整するよう構成することもできる。

【0 1 3 9】

図 1 5 はこの発明の実施形態 4 による色変換方法および色変換装置の構成の一例を示すブロック図である。図において、1 4、1 b、2 b、3、1 5 は上記実施の形態 2 の図 1 2 におけるものと同一のものであり、4 b、5 b は上記実施の形態 3 の図 1 3 におけるものと同一のものである。

【0 1 4 0】

次に動作を説明する。入力画像データ R、G、B は補数手段 1 4 に入力され、1 の補数処理した補色データ C_i 、 M_i 、 Y_i が出力され、 $\alpha \beta$ 算出手段 1 b で最大値 β 、最小値 α および識別符号 S 1 を求め、色相データ算出手段 2 b により 6 つの色相データを算出し、多項式演算手段 3 において演算項を求める動作は上記実施の形態 2 の補色データ C、M、Y の場合の処理と同一であるので、その詳細な説明は省略する。

【0 1 4 1】

図 1 5 の係数記憶手段 5 b は、識別符号 S 1 に基づき、該係数記憶手段 5 b に

記憶された多項式データの演算係数 $U(F_{ij})$ と固定係数 $U(E_{ij})$ を発生し、マトリクス演算手段 4b へと送る。マトリクス演算手段 4b は、上記色相データ算出手段 2b からの色相データ c, m, y と多項式演算手段 3 からの多項式データ $T1 \sim T5$ 、 $\alpha\beta$ 算出手段 1b からの最小値 α および係数発生手段 5b からの係数 U を入力とし、演算を行うのであるが、その演算式は下記の式 (10) を使用し、無彩色成分を調整する。

【0142】

【数 33】

$$\begin{bmatrix} C1 \\ M1 \\ Y1 \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} T1 \\ T2 \\ T3 \\ T4 \\ T5 \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (10)}$$

【0143】

なお、式 (10) において (E_{ij}) では $i=1 \sim 3$ 、 $j=1 \sim 3$ 、 (F_{ij}) では $i=1 \sim 3$ 、 $j=1 \sim 6$ である。

【0144】

なお、マトリクス演算手段 4b における動作は、上記実施の形態 3 における図 14 において、入力される色相データを c (または m, y) とし、 C (または M, Y) を演算し出力する場合であり、同様の動作を行うので、その詳細な説明は省略する。

【0145】

以上より、マトリクス演算手段 4b は各演算項および無彩色データである最小値 α に対し係数により演算を行い、色相データと加算して補色データ C, M, Y を出力し、このときの画像データを求める演算式は、式 (4) となる。

【0146】

【数 3 4】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (4)}$$

【0 1 4 7】

ここで、式 (4) において (E i j) では i = 1 ~ 3、j = 1 ~ 3、(F i j) i = 1 ~ 3、j = 1 ~ 19 である。

【0 1 4 8】

なお、式 (4) の演算項と図 1 5 での演算項の数の違いは、上記実施の形態 2 の場合と同様に、図 1 5 の多項式データ演算手段における演算項がゼロとなるデータを除く画素毎の演算方法を開示しているのに対して、式 (4) は画素集合に対する一般式を開示している点にある。つまり、式 (4) の多項式データは、1 画素について、19 個のデータを 6 個の有効データに削減でき、この削減は、色相データの性質を巧みに活用して達成している。

【0149】

また、有効データの組合せは、着目画素の画像データに応じて変わり、全画像データでは全ての多項式データが有効になる。

【0150】

ここで、上記最小値 α に係わる係数を全て1とすると、無彩色データは変換されず、入力データにおける無彩色データと同一の値となる。そして、マトリクス演算において係数を変化させれば、赤みの黒、青みの黒等の選択ができ、無彩色成分を調整できる。

【0151】

以上より、特定の色相に關与する乗算項および第1の比較データと、色相間領域に關与する第2の比較データそれぞれに係る係数を変化させることにより、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相および6つの色相間領域において着目している色相のみを、他の色相に影響を与えることなく調整できるのみならず、無彩色データである最小値 α に係わる係数を変化させることにより、無彩色成分のみを色相成分に影響を与えることなく調整することができ、例えば標準の黒、赤みの黒、青みの黒等の選択を行うことができる。

【0152】

また、上記実施の形態と同様、実施の形態4においても、ソフトウェアなどにより同様の処理を行う色変換方法としても効果的であると言うまでもなく、上記実施の形態4と同様の効果を奏する。上記係数記憶手段に関して、その構成は、ランダムアクセスメモリ、リードオンリーメモリ、いわゆるレジスタなど、所期の値の係数を設定できるものであれば、その種類、構成はいずれであっても良い。

【0153】

以上の実施の形態においては、主に画像出力装置用について述べたが、カメラ、スキャナなどの画像入力装置用としても同様に適用することができ、上述したような効果があることは言うまでもない。

【0154】

【発明の効果】

以上のように、この発明による色変換装置は、画素毎の入力画像データにおける最大値 β と最小値 α を算出する算出手段と、画像データと上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α により色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出する色相データ算出手段と、上記色相データ算出手段からの出力である各色相データを用いた第1の比較データを生成する手段と、上記第1の比較データを生成する手段からの出力である第1の比較データを用いた第2の比較データを生成する手段と、各色相データを用いた演算を行う演算手段と、所定のマトリクス係数を発生する係数記憶手段と、該係数記憶手段へ係数を設定する係数設定手段を備えるとともに、上記第1の比較データを生成する手段からの第1の比較データと、上記第2の比較データを生成する手段からの第2の比較データと、上記演算手段からの出力と、上記色相データ算出手段からの色相データ、および上記算出手段からの最小値 α を用いて、上記係数記憶手段からの係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相に加え、更に赤～イエロー、イエロー～緑、緑～シアン、シアン～青、青～マゼンタ、マゼンタ～赤の6つの色相間の領域を、それぞれの色相、それぞれの領域に関係した係数のみを独立に設定可能することにより、上記6つの色相間の変化の度合いをも補正でき、また、変換特性を柔軟に変更できて、しかも大容量メモリを必要としない色変換方法または色変換装置を得ることができるという効果がある。さらに、係数設定手段により、係数を設定可能とすることにより出力デバイスの特性あるいは、使用者の好みの色変換特性などを考慮した色再現性を得ることが可能となる。係数を使用者が自由に設定可能とすることは、すなわち個々に嗜好の異なる使用者の色再現性に対し容易に変換可能となるという絶大な効果を奏することを意味する。従来例のように3次元ルックアップテーブルによる方法においても、使用者が、個々の好みに応じ色再現性を変換可能であるが、上述したように5 M b i t のデータを設定する必要があるため、例えばこれをクロック周波数が5 M H z の3線シリアル方式で全てのデータを設定しようとした場合、少なくとも約1秒の時間を要するが、本方式においては、数百ビットのデータを設定するのみで、所望の色変換特性が得られるようになるため、それに要する時間は、多くとも100マ

マイクロ秒程度であり、少しずつ色変換特性を変化させ、その変化の結果を観測しつつ所望の特性を得ようとする場合、リアルタイムなマンマシンインターフェースが可能となる。一方、色彩画像を表示する表示装置等の製造時においては、例えば、液晶表示装置の液晶表示パネルがの個々の色再現性のバラツキを吸収するために本発明による色変換装置を具備することにより、短時間でそのバラツキを補正するための色変換に必要な係数を、係数記憶装置としての例えば、リードオンリーメモリに設定できるため、量産性の観点からも、本発明の色変換装置あるいは、色変換方法は、好適なものであるといえる。

また、マトリクス演算における上記 6 つの色相間の中間領域の変化に関与する演算項として、上記第 1 の比較データを用いて算出される上記第 2 の比較データを生成して用いるので、上記 6 つの色相間の中間領域の変化に関与する演算項の算出に、第 1 の比較データを用いず、上記色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて算出する場合と比較して、演算項の算出に必要な演算が少なくなるという効果もある。

【0155】

また、この発明による色変換装置は、上記最大値 β と最小値 α を算出する算出手段が入力画像データ R 、 G 、 B における最大値 β と最小値 α を算出する手段を備え、上記色相データ算出手段が入力画像データ R 、 G 、 B と上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α からの減算処理 $r = R - \alpha$ 、 $g = G - \alpha$ 、 $b = B - \alpha$ および $y = \beta - B$ 、 $m = \beta - G$ 、 $c = \beta - R$ により色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出する手段を備えるとともに、上記第 1 の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 間および y 、 m 、 c 間における比較データを求める手段を備え、上記第 2 の比較データを生成する手段が、上記第 1 の比較データを生成する手段からの出力である第 1 の比較データに所定の演算係数を乗算する乗算手段と、上記乗算手段からの出力を用いた比較データを求める手段とを備え、上記演算手段が各色相データによる乗算項を求める手段を備えて、上記第 1 の比較データを生成する手段からの第 1 の比較データと、上記第 2 の比較データを生成する手段からの第 2 の比較データと、上記演算手段からの出力と、上記色相データ算出手段からの色相データ、および上記算出手段からの最小値 α を

用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色相データ算出手段を入力された画像データ R、G、B と上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α からの減算処理を用いて構成することが可能であるとともに、上記第 1 の比較データを生成する手段、上記第 2 の比較データを生成する手段、および上記演算手段を比較演算処理、加減算処理、乗算処理などの簡単な演算手段を用いて構成することが可能であるという効果もある。

【0156】

また、この発明による色変換装置は、上記最大値 β と最小値 α を算出する算出手段が入力画像データ R、G、B より補色データ C、M、Y を求め、上記補色データ C、M、Y における最大値 β と最小値 α を算出する手段を備え、上記色相データ算出手段が画像データ R、G、B より補色データ C、M、Y を求め、上記補色データ C、M、Y と上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α からの減算処理 $r = \beta - C$ 、 $g = \beta - M$ 、 $b = \beta - Y$ および $y = Y - \alpha$ 、 $m = M - \alpha$ 、 $c = C - \alpha$ により色相データ r、g、b および y、m、c を算出する手段を備え、とともに、上記第 1 の比較データを生成する手段が、色相データ r、g、b 間および y、m、c 間における比較データを求める手段を備え、上記第 2 の比較データを生成する手段が、上記第 1 の比較データを生成する手段からの出力である第 1 の比較データに所定の演算係数を乗算する乗算手段と、上記乗算手段からの出力を用いた比較データを求める手段とを備え、上記演算手段が各色相データによる乗算項を求める手段を備えて、上記第 1 の比較データを生成する手段からの第 1 の比較データと、上記第 2 の比較データを生成する手段からの第 2 の比較データと、上記演算手段からの出力と、上記色相データ算出手段からの色相データ、および上記算出手段からの最小値 α を用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色相データ算出手段を入力画像データ R、G、B より補色データ C、M、Y を求め、上記補色データ C、M、Y と上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α からの減算処理を用いて構成することが可能であるとともに、上記第 1 の比較データを生成する手段、上記第 2 の比較データを生成する手段、および上記演算手段を比較演算

処理、加減算処理、乗算処理などの簡単な演算手段を用いて構成することが可能であるという効果もある。

【0157】

また、この発明による色変換装置は、上記第1の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶された所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$) と F_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 18$) を発生し、色相データと、上記第1の比較データと、第2の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式(1)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色変換された画像データは赤、緑、青の3色で表現する画像データ R 、 G 、 B として求められ、上記第1の比較データを生成する手段を上記色相データを入力とする最小値選択処理のごとく簡単な演算手段を用いて構成することが可能であるとともに、上記第2の比較データを生成する手段を乗算処理と最小値選択処理の簡単な演算手段の組み合わせを用いて構成することが可能であるという効果もある。

【0158】

【数 35】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (1)}$$

【0159】

また、この発明による色変換装置は、上記第1の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5$

$\times h1m$ 、 $ap5 \times h1b$)、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶された所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 3$)と F_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 18$)を発生し、色相データと、上記第1の比較データと、第2の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式(2)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色変換された画像データはシアン、マゼンタ、イエローの3色で表現する画像データC、M、Yとして求められ、上記第1の比較データを生成する手段を、上記色相データを入力とする最小値選択処理のごとく簡単な演算手段を用いて構成することが可能であるとともに、上記第2の比較データを生成する手段を乗算処理と最小値選択処理の簡単な演算手段の組み合わせを用いて構成することが可能であるという効果もある。

【0160】

【数 36】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (2)}$$

【0161】

また、この発明による色変換装置は、上記第1の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h$

1 b) を求めるとともに、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶された所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 3$) と F_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 19$) を発生し、色相データと、上記第1の比較データと、第2の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式(3)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色変換された画像データは赤、緑、青の3色で表現する画像データ R、G、B として求められ、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相および6つの色相間領域において着目している色相のみを、他の色相に影響を与えることなく調整できるのみならず、無彩色データである最小値 α に係わる係数を変化させることにより、無彩色成分のみの色相成分に影響を与えることなく調整することが可能であるという効果もある。

【0162】

【数 37】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (3)}$$

【0163】

また、この発明による色変換装置は、上記第1の比較データを生成する手段が、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求める手段を備え、上記第2の比較データを生成する手段が、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5$

$\times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶された所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 3$)と F_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 19$)を発生し、色相データと、上記第1の比較データと、第2の比較データと、色相データによる演算項および上記算出手段の出力である最小値 α に対し、式(4)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色変換された画像データはシアン、マゼンタ、イエローの3色で表現する画像データC、M、Yとして求められ、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相および6つの色相間領域において着目している色相のみを、他の色相に影響を与えることなく調整できるのみならず、無彩色データである最小値 α に係わる係数を変化させることにより、無彩色成分のみを色相成分に影響を与えることなく調整することが可能であるという効果もある。

【0164】

【数 3 8】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (4)}$$

【0 1 6 5】

また、この発明による色変換装置は、上記係数記憶手段が、該係数記憶手段に記憶された式(5)の所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim3$)を発生するとともに、マトリクス係数 F_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim18$ または $j=1\sim19$)において、上記演算手段から出力される各色相データによる乗算項に係わる係数をゼロとし、その他の係数を所定値となるようなマトリクス係数 F_{ij} を発生することを特徴とするので、係数がゼロとなる乗算項は計算する必要がなくなりながらも、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相および6つの色相間領域において着目している色相のみを、他の色相に影響を与えることなく線形的に調整することが可能であるという効果もある。

【0 1 6 6】

【数 3 9】

$$E_{ij} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \cdots \text{式 (5)}$$

【0 1 6 7】

また、この発明による色変換装置は、上記第2の比較データを生成する手段における、各第1の比較データに所定の演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を乗算する乗算手段が、演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を1、2、4、8、…となる整数値とし、ビットシフトにより各第1の比較データと上記演算係数との演算を行うことを特徴とするので、乗算処理をビットシフトのごとく更に簡単な演算手段に置き換えることにより処理が簡単化されるという効果もある。

【0 1 6 8】

さらに、この発明による色変換装置は、上記画像データにおける最大値 β と最小値 α を算出する算出手段が、画像データを用いて最大値 β と最小値 α を算出するとともに、最大および最小となる画像データまたは補色データの種類に応じて、ゼロとなる色相データを特定するための識別符号を生成し出力する手段を備え、上記算出手段から出力される識別符号に基づき、上記比較データを生成する手段において比較データを生成し、上記係数記憶手段から、該係数記憶手段に記憶されたマトリクス係数を発生するとともに、上記算出手段からの識別符号に応じて上記係数記憶手段により選択された係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データまたは補色データを得ることを特徴とするので、各画素においてマトリクス演算を行う演算項の数を削減することが可能となるという効果もある。

【0 1 6 9】

また、この発明に係る色変換方法は、赤、緑、青の3色で表現する画像データ R、G、B を画素毎に色変換する色変換方法において、画素毎の画像データにお

ける最大値 β と最小値 α を算出し、上記画像データと上記最大値 β および最小値 α とにより色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出し、上記各色相データを用いて第1の比較データを生成し、上記第1の比較データを用いて第2の比較データを生成し、上記各色相データを用いて演算を行い、マトリクス係数を記憶し、該記憶したマトリクス係数に対し所定の係数を設定するとともに、上記第1の比較データ、上記第2の比較データ、上記演算の出力、上記色相データおよび上記最小値 α を用いて、上記マトリクス係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相に加え、更に赤～イエロー、イエロー～緑、緑～シアン、シアン～青、青～マゼンタ、マゼンタ～赤の6つの色相間の領域を、それぞれの色相、それぞれの領域に関係した係数のみを独立に設定可能することにより、上記6つの色相間の変化の度合いをも補正でき、また、変換特性を柔軟に変更できて、しかも大容量メモリを必要としない色変換方法または色変換装置を得ることができるという効果がある。さらに、係数設定手段により、係数を設定可能とすることにより出力デバイスの特性あるいは、使用者の好みの色変換特性などを考慮した色再現性を得ることが可能となる。係数を使用者が自由に設定可能とすることは、すなわち個々に嗜好の異なる使用者の色再現性に対し容易に変換可能となるという絶大な効果を奏することを意味する。従来例のように3次元ルックアップテーブルによる方法においても、使用者が、個々の好みに応じ色再現性を変換可能であるが、上述したように5 M b i tのデータを設定する必要があるため、例えばこれをクロック周波数が5 M H zの3線シリアル方式で全てのデータを設定しようとした場合、少なくとも約1秒の時間を要するが、本方式においては、数百ビットのデータを設定するのみで、所望の色変換特性が得られるようになるため、それに要する時間は、多くとも100マイクロ秒程度であり、少しずつ色変換特性を変化させ、その変化の結果を観測しつつ所望の特性を得ようとする場合、リアルタイムなマンマシンインターフェースが可能となる。一方、色彩画像を表示する表示装置等の製造時においては、例えば、液晶表示装置の液晶表示パネルがの個々の色再現性のバラツキを吸収するために本発明による色変換装置を具備することにより、短時間でそのバラツキを補正するための色

変換に必要な係数を、係数記憶装置としての例えば、リードオンリーメモリに設定できるため、量産性の観点からも、本発明の色変換装置あるいは、色変換方法は、好適なものであるといえる。

また、マトリクス演算における上記6つの色相間の中間領域の変化に関与する演算項として、上記第1の比較データを用いて算出される上記第2の比較データを生成して用いるので、上記6つの色相間の中間領域の変化に関与する演算項の算出に、第1の比較データを用いず、上記色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて算出する場合と比較して、演算項の算出に必要な演算が少なくなるという効果もある。

【0170】

また、この発明に係る色変換方法は、入力された画像データ R 、 G 、 B と最大値 β および最小値 α とからの減算処理 $r = R - \alpha$ 、 $g = G - \alpha$ 、 $b = B - \alpha$ および $y = \beta - B$ 、 $m = \beta - G$ 、 $c = \beta - R$ により色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出するとともに、該色相データ r 、 g 、 b 間および y 、 m 、 c 間における比較データを求め、第1の比較データに所定の演算係数を乗算し、該乗算の結果を用いて比較データを求め、上記各色相データによる乗算項を求め、上記第1の比較データ、第2の比較データ、演算の出力、上記色相データおよび上記最小値 α を用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色相データ算出手段を入力された画像データ R 、 G 、 B と上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α からの減算処理を用いて構成することが可能であるとともに、上記第1の比較データを生成する手段、上記第2の比較データを生成する手段、および上記演算手段を比較演算処理、加減算処理、乗算処理などの簡単な演算手段を用いて構成することが可能であるという効果もある。

【0171】

また、この発明に係る色変換方法は、画像データ R 、 G 、 B より補色データ C (シアン)、 M (マゼンタ)、 Y (イエロー) を求め、上記補色データ C 、 M 、 Y における最大値 β と最小値 α を算出し、上記画像データ R 、 G 、 B より補色データ C 、 M 、 Y を求め、上記補色データ C 、 M 、 Y と上記最大値 β および最小値

α とからの減算処理 $r = \beta - C$ 、 $g = \beta - M$ 、 $b = \beta - Y$ および $y = Y - \alpha$ 、 $m = M - \alpha$ 、 $c = C - \alpha$ により色相データ r 、 g 、 b および y 、 m 、 c を算出するとともに、上記色相データ r 、 g 、 b 間および y 、 m 、 c 間における比較データを求め、第 1 の比較データに所定の演算係数を乗算し、乗算の結果を用いて比較データを求め、上記各色相データによる乗算項を求め、上記第 1 の比較データ、上記第 2 の比較データ、演算の出力、上記色相データおよび上記最小値 α を用いて、マトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色相データ算出手段を入力画像データ R 、 G 、 B より補色データ C 、 M 、 Y を求め、上記補色データ C 、 M 、 Y と上記算出手段からの出力である最大値 β と最小値 α からの減算処理を用いて構成することが可能であるとともに、上記第 1 の比較データを生成する手段、上記第 2 の比較データを生成する手段、および上記演算手段を比較演算処理、加減算処理、乗算処理などの簡単な演算手段を用いて構成することが可能であるという効果もある。

【0172】

また、この発明に係る色変換方法は、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第 1 の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求め、上記第 1 の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第 2 の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$) と F_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 18$) とを発生し、上記色相データ、上記第 1 の比較データ、上記第 2 の比較データと、上記色相データによる演算項および上記最小値 α に対し、式 (1) のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色変

換された画像データは赤、緑、青の3色で表現する画像データR、G、Bとして求められ、上記第1の比較データを生成する手段を上記色相データを入力とする最小値選択処理のごとく簡単な演算手段を用いて構成することが可能であるとともに、上記第2の比較データを生成する手段を乗算処理と最小値選択処理の簡単な演算手段の組み合わせを用いて構成することが可能であるという効果もある。

【0173】

【数40】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (1)}$$

【0174】

また、この発明に係る色変換方法は、色相データr、g、b、y、m、cを用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ はA、Bの最小値を示す。)を求め、上記第1の比較データh1r、h1g、h1b、h1c、h1

m、h1yを用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求めるとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim3$)と F_{ij} ($i=1\sim3$ 、 $j=1\sim18$)とを発生し、上記色相データ、上記第1の比較データ、上記第2の比較データ、上記色相データによる演算項および最小値 α に対し、式(2)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色変換された画像データはシアン、マゼンタ、イエローの3色で表現する画像データC、M、Yとして求められ、上記第1の比較データを生成する手段を、上記色相データを入力とする最小値選択処理のごとく簡単な演算手段を用いて構成することが可能であるとともに、上記第2の比較データを生成する手段を乗算処理と最小値選択処理の簡単な演算手段の組み合わせを用いて構成することが可能であるという効果もある。

【0175】

【数 4 1】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \\ \alpha \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (2)}$$

【0176】

また、この発明に係る色変換方法は、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求め、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求め

るとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 3$) と F_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 19$) とを発生し、上記色相データ、上記第1の比較データ、上記第2の比較データ、上記色相データによる演算項および最小値 α に対し、式(3)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色変換された画像データは赤、緑、青の3色で表現する画像データ R、G、Bとして求められ、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相および6つの色相間領域において着目している色相のみを、他の色相に影響を与えることなく調整できるのみならず、無彩色データである最小値 α に係わる係数を変化させることにより、無彩色成分のみの色相成分に影響を与えることなく調整することが可能であるという効果もある。

【0177】

【数 4 2】

$$\begin{bmatrix} R \\ G \\ B \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} r \\ g \\ b \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (3)}$$

【0178】

また、この発明に係る色変換方法は、色相データ r 、 g 、 b 、 y 、 m 、 c を用いて、第1の比較データ $h1r = \min(m, y)$ 、 $h1g = \min(y, c)$ 、 $h1b = \min(c, m)$ 、 $h1c = \min(g, b)$ 、 $h1m = \min(b, r)$ 、 $h1y = \min(r, g)$ ($\min(A, B)$ は A 、 B の最小値を示す。) を求め、上記第1の比較データ $h1r$ 、 $h1g$ 、 $h1b$ 、 $h1c$ 、 $h1m$ 、 $h1y$ を用いて、第2の比較データ $h2ry = \min(aq1 \times h1y, ap1 \times h1r)$ 、 $h2rm = \min(aq2 \times h1m, ap2 \times h1r)$ 、 $h2gy = \min(aq3 \times h1y, ap3 \times h1g)$ 、 $h2gc = \min(aq4 \times h1c, ap4 \times h1g)$ 、 $h2bm = \min(aq5 \times h1m, ap5 \times h1b)$ 、 $h2bc = \min(aq6 \times h1c, ap6 \times h1b)$ を求め

るとともに、記憶されている所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 3$)と F_{ij} ($i=1\sim 3$ 、 $j=1\sim 19$)とを発生し、上記色相データ、上記第1の比較データ、上記第2の比較データ、上記色相データによる演算項および最小値 α に対し、式(4)のマトリクス演算式によりマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データを得ることを特徴とするので、上記色変換された画像データはシアン、マゼンタ、イエローの3色で表現する画像データC、M、Yとして求められ、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相および6つの色相間領域において着目している色相のみを、他の色相に影響を与えることなく調整できるのみならず、無彩色データである最小値 α に係わる係数を変化させることにより、無彩色成分のみを色相成分に影響を与えることなく調整することが可能であるという効果もある。

【0179】

【数 4 3】

$$\begin{bmatrix} C \\ M \\ Y \end{bmatrix} = (E_{ij}) \begin{bmatrix} c \\ m \\ y \end{bmatrix} + (F_{ij}) \begin{bmatrix} c \times m \\ m \times y \\ y \times c \\ r \times g \\ g \times b \\ b \times r \\ h1r \\ h1g \\ h1b \\ h1c \\ h1m \\ h1y \\ h2ry \\ h2rm \\ h2gy \\ h2gc \\ h2bm \\ h2bc \\ \alpha \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (4)}$$

【0 1 8 0】

また、この発明に係る色変換方法は、式 (5) の所定のマトリクス係数 E_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 3$) を発生するとともに、マトリクス係数 F_{ij} ($i = 1 \sim 3$ 、 $j = 1 \sim 18$ または $j = 1 \sim 19$) において、各色相データによる乗算項に係わる係数をゼロとし、その他の係数を所定値となるようなマトリクス係数 F_{ij} を発生することを特徴とするので、係数がゼロとなる乗算項は計算する必要がなくなりながらも、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの 6 つの色相および 6 つの色相間領域において着目している色相のみを、他の色相に影響を与えることなく線形的に調整することが可能であるという効果もある。

【0 1 8 1】

【数 4 4】

$$E_{ij} = \begin{bmatrix} 100 \\ 010 \\ 001 \end{bmatrix} \quad \dots \text{式 (5)}$$

【0 1 8 2】

また、この発明に係る色変換方法は、各第 1 の比較データに所定の演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を乗算する際、演算係数 $a_{q1} \sim a_{q6}$ および $a_{p1} \sim a_{p6}$ を 1、2、4、8、…となる整数値とし、ビットシフトにより各第 1 の比較データと上記演算係数との演算を行うことを特徴とするので、乗算処理をビットシフトのごとく更に簡単な演算手段に置き換えることにより処理が簡単化されるという効果もある。

【0 1 8 3】

また、この発明に係る色変換方法は、画像データを用いて最大値 β と最小値 α を算出するとともに、最大および最小となる画像データまたは補色データの種別に応じて、ゼロとなる色相データを特定するための識別符号を生成して出力し、該識別符号に基づき、上記第 1 の比較データを生成し、記憶されているマトリクス係数を発生するとともに、上記識別符号に応じて上記マトリクス係数によるマトリクス演算を行うことにより色変換された画像データまたは補色データを得ることを特徴とするので、各画素においてマトリクス演算を行う演算項の数を削減することが可能となるという効果もある。

【図面の簡単な説明】

【図 1】 この発明の実施の形態 1 による色変換装置の構成の一例を示すブロック図である。

【図 2】 この発明の実施の形態 1 による色変換装置における多項式演算手段 3 の構成の一例を示すブロック図である。

【図 3】 この発明の実施の形態 1 による色変換装置における識別符号 S_1 と最大値 β および最小値 α 、0 となる色相データの関係の一例を示す図である。

【図 4】 この発明の実施の形態 1 による色変換装置における多項式演算手

段 3 のゼロ除去手段 7 の動作を説明するための図である。

【図 5】 この発明の実施の形態 1 による色変換装置におけるマトリクス演算手段 4 の一部分の構成の一例を示すブロック図である。

【図 6】 6 つの色相と色相データの関係を模式的に示した図である。

【図 7】 この発明の実施の形態 1 による色変換装置における乗算項と色相の関係を模式的に示した図である。

【図 8】 この発明の実施の形態 1 による色変換装置における第 1 の比較データと色相の関係を模式的に示した図である。

【図 9】 この発明の実施の形態 1 による色変換装置における第 2 の比較データと色相の関係を模式的に示した図である。

【図 1 0】 この発明の実施の形態 1 による色変換装置における多項式演算手段 3 の演算係数選択手段 1 1 において、演算係数を変化させた場合の比較データによる演算項と色相の関係を模式的に示した図である。

【図 1 1】 この発明の実施の形態 1 による色変換装置において各色相および色相間の領域に関与し、有効となる演算項の関係を示した図である。

【図 1 2】 この発明の実施の形態 2 による色変換装置の構成の一例を示すブロック図である。

【図 1 3】 この発明の実施の形態 3 による色変換装置の構成の一例を示すブロック図である。

【図 1 4】 この発明の実施の形態 3 による色変換装置におけるマトリクス演算手段 4 b の一部分の構成の一例を示す図である。

【図 1 5】 この発明の実施の形態 4 による色変換装置の構成の一例を示すブロック図である。

【図 1 6】 従来の色変換装置の構成の一例を示すブロック図である。

【図 1 7】 従来の色変換装置における 6 つの色相と色相データの関係を模式的に示した図である。

【図 1 8】 従来の色変換装置におけるマトリクス演算器 1 0 4 での乗算項と色相の関係を模式的に示した図である。

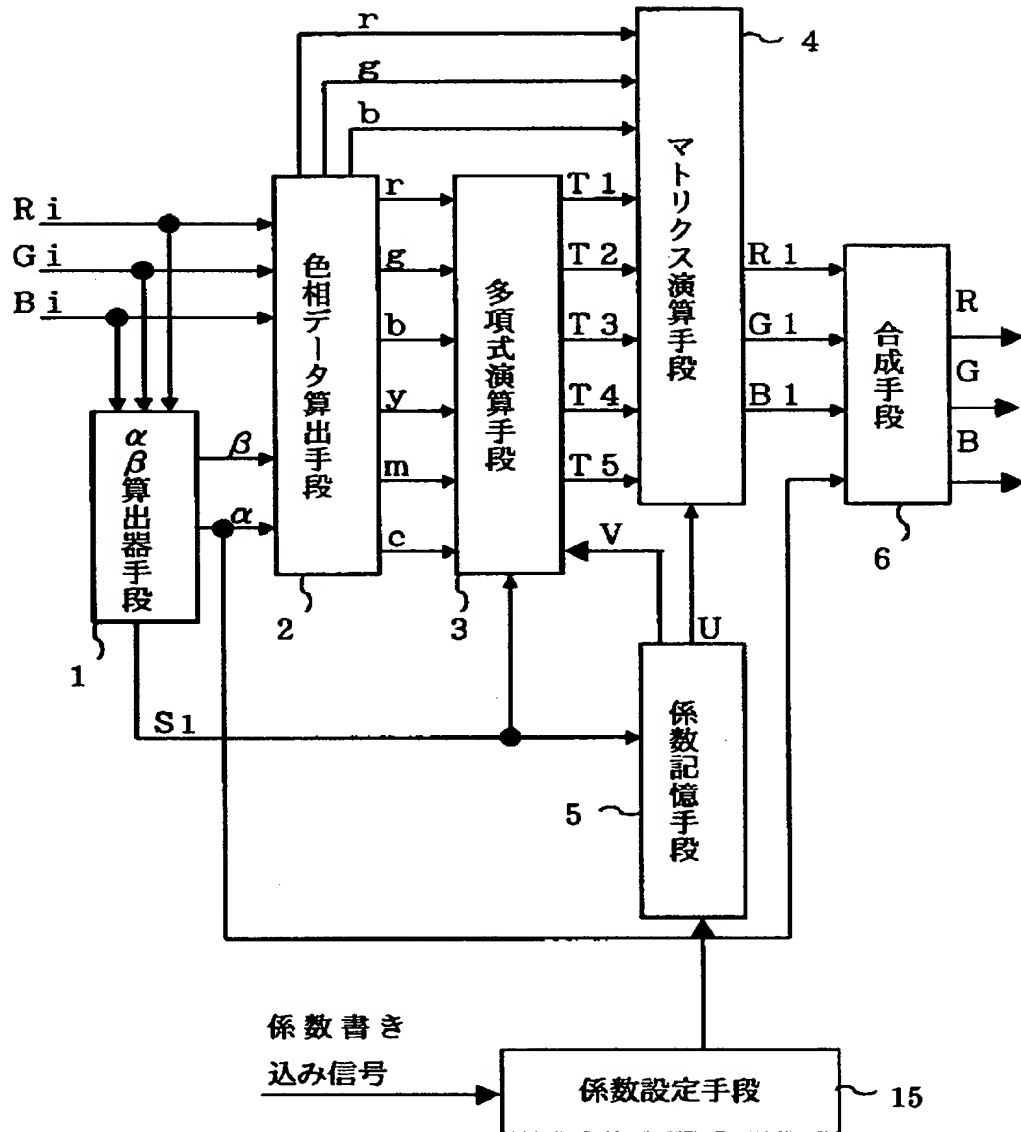
【符号の説明】

1、1b $\alpha\beta$ 算出手段、2、2b 色相データ算出手段、3 多項式演算手段、4、4b マトリクス演算手段、5、5b 係数記憶手段、6 合成手段、7 ゼロ除去手段、8a、8b 乗算手段、9a、9b、9c 最小値選択手段、10a、10b 演算手段、11 演算係数選択手段、12a~12g 乗算手段、13a~13f 加算手段、14 補数手段、15 係数設定手段、100 補数器、101 $\alpha\beta$ 算出器、102 色相データ算出器、103 多項式演算器、104 マトリクス演算器、105 係数発生器、106 合成器。

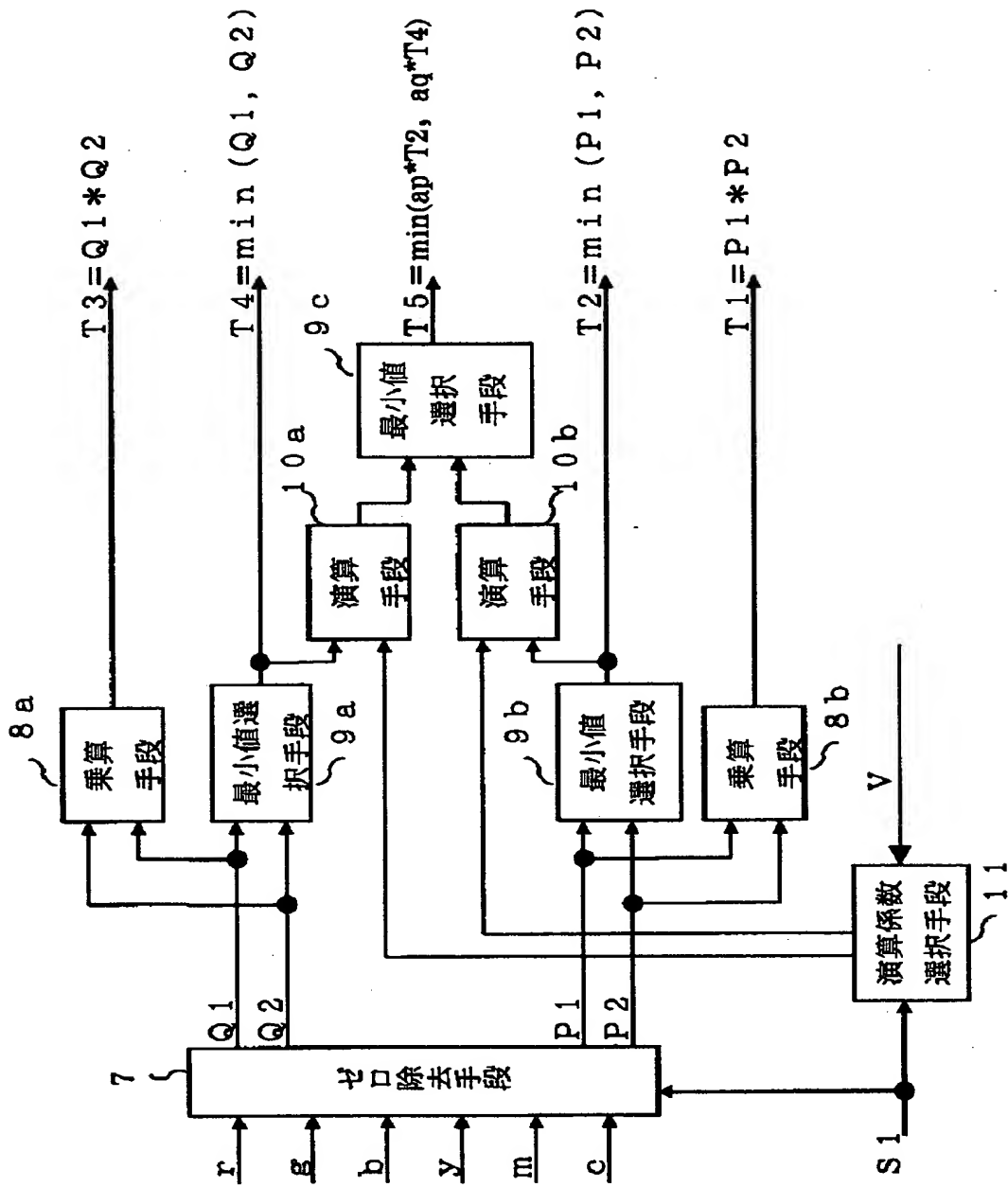
【書類名】

図面

【図 1】



【図 2】



【図 3】

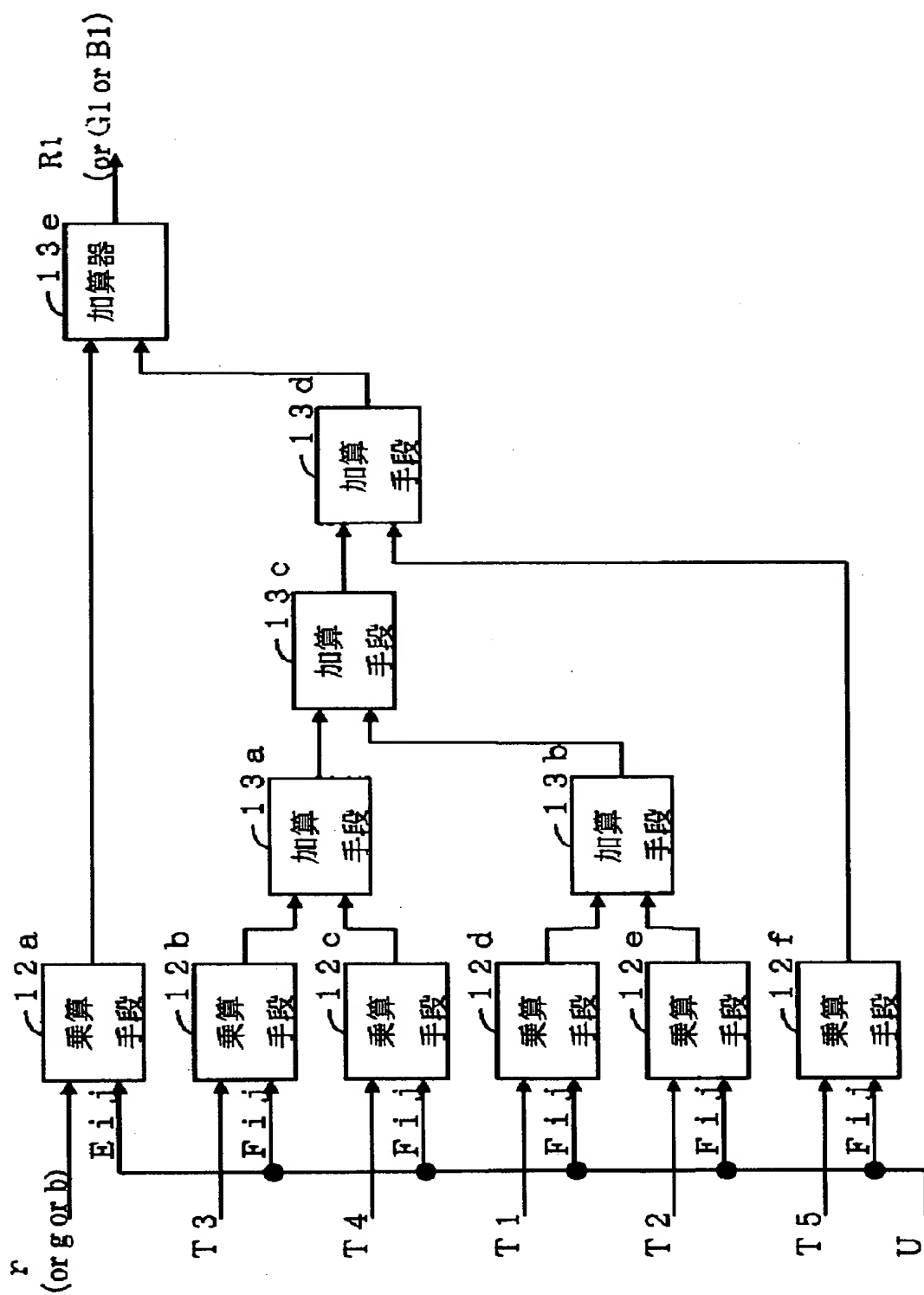
識別符号 S 1	最大値 β	最小値 α	0 となる色相データ*
0	R i	G i	g、c
1	R i	B i	b、c
2	G i	R i	r、m
3	G i	B i	b、m
4	B i	R i	r、y
5	B i	G i	g、y

* $r=Ri-\alpha$ 、 $g=Gi-\alpha$ 、 $b=Bi-\alpha$ 、
 $y=\beta-bi$ 、 $m=\beta-gi$ 、 $c=\beta-Ri$ より

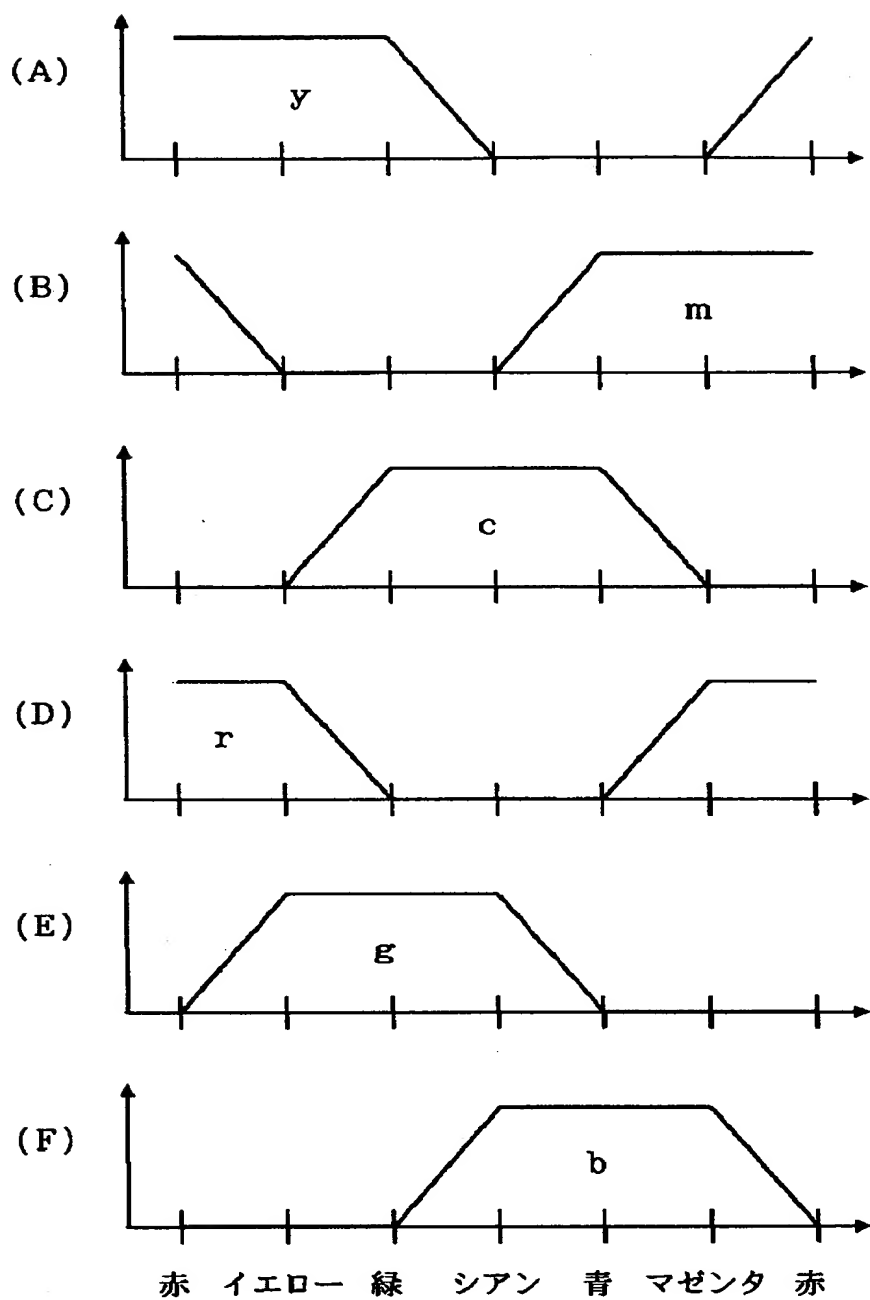
【図 4】

識別符号 S 1	Q 1	Q 2	P 1	P 2
0	r	b	m	y
1	r	g	y	m
2	g	b	c	y
3	g	r	y	c
4	b	g	c	m
5	b	r	m	c

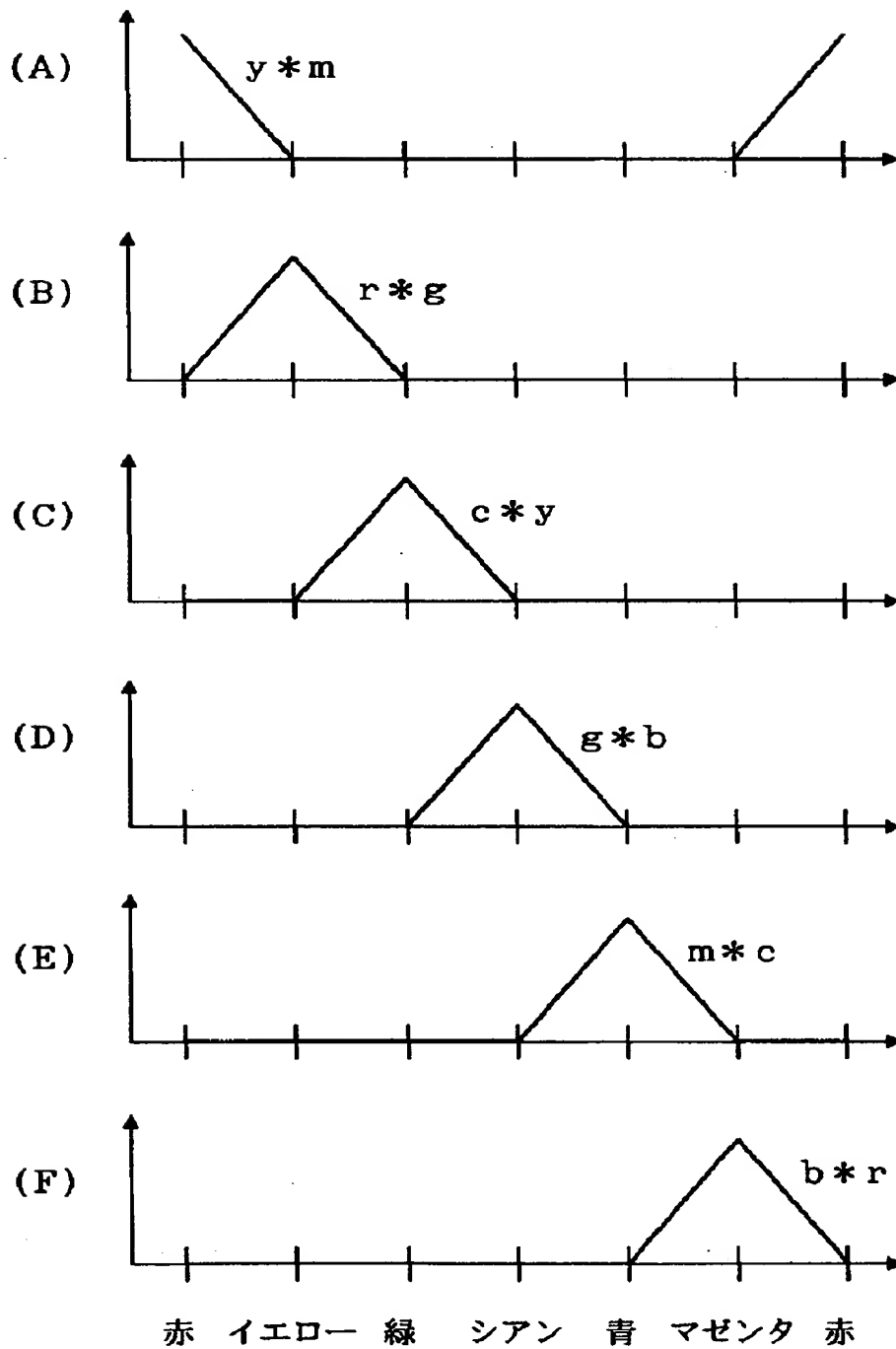
【図 5】



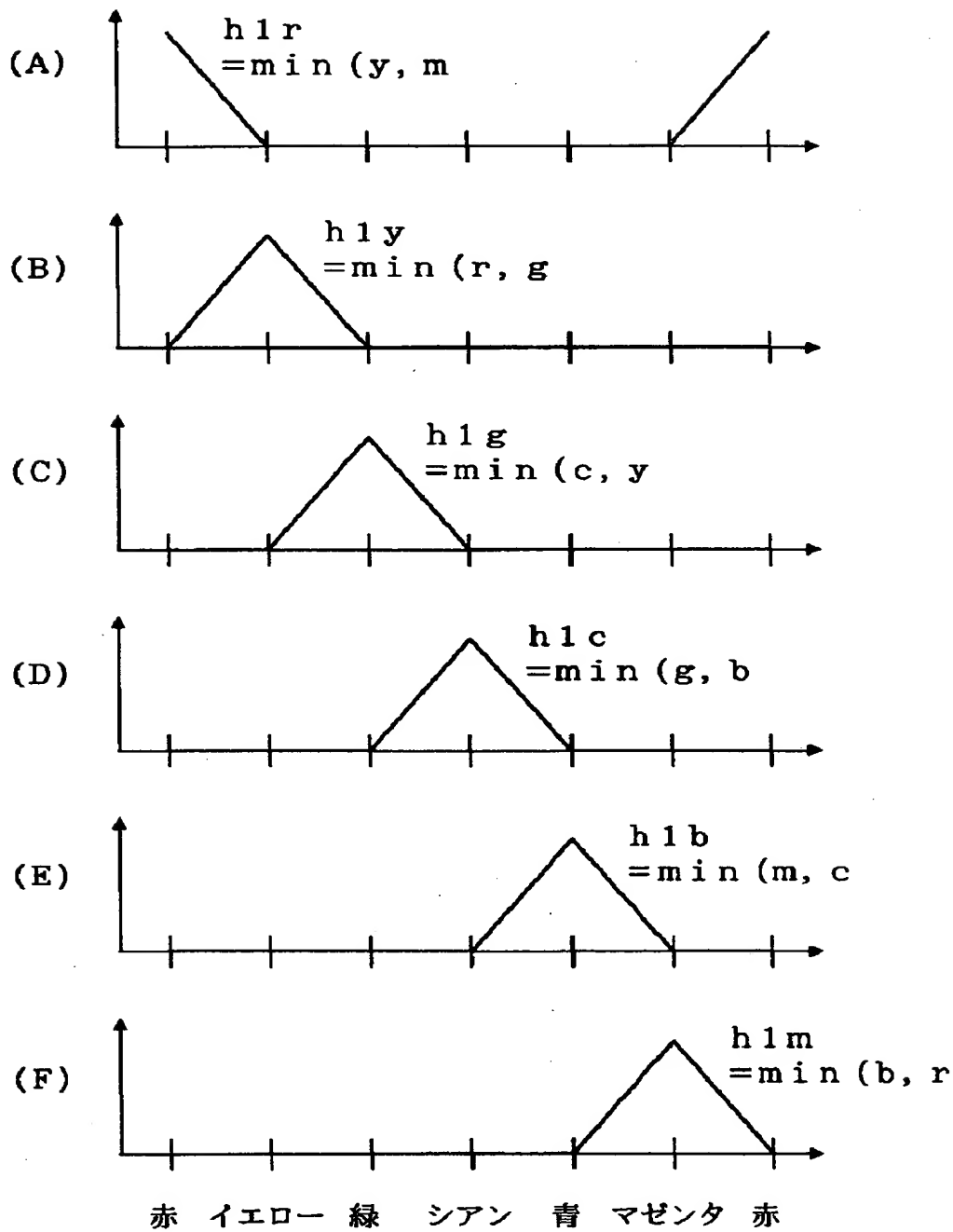
【図 6】



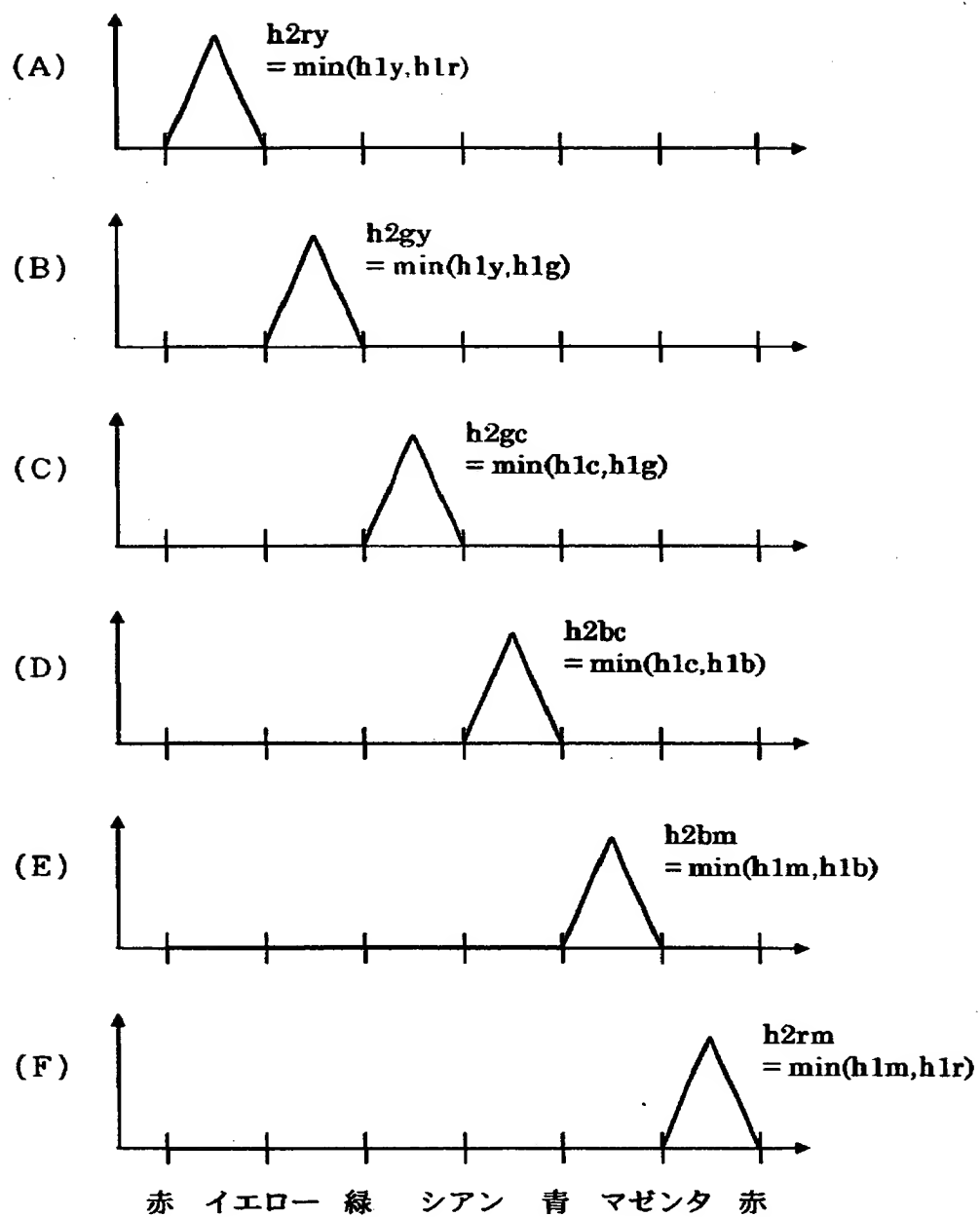
【図 7】



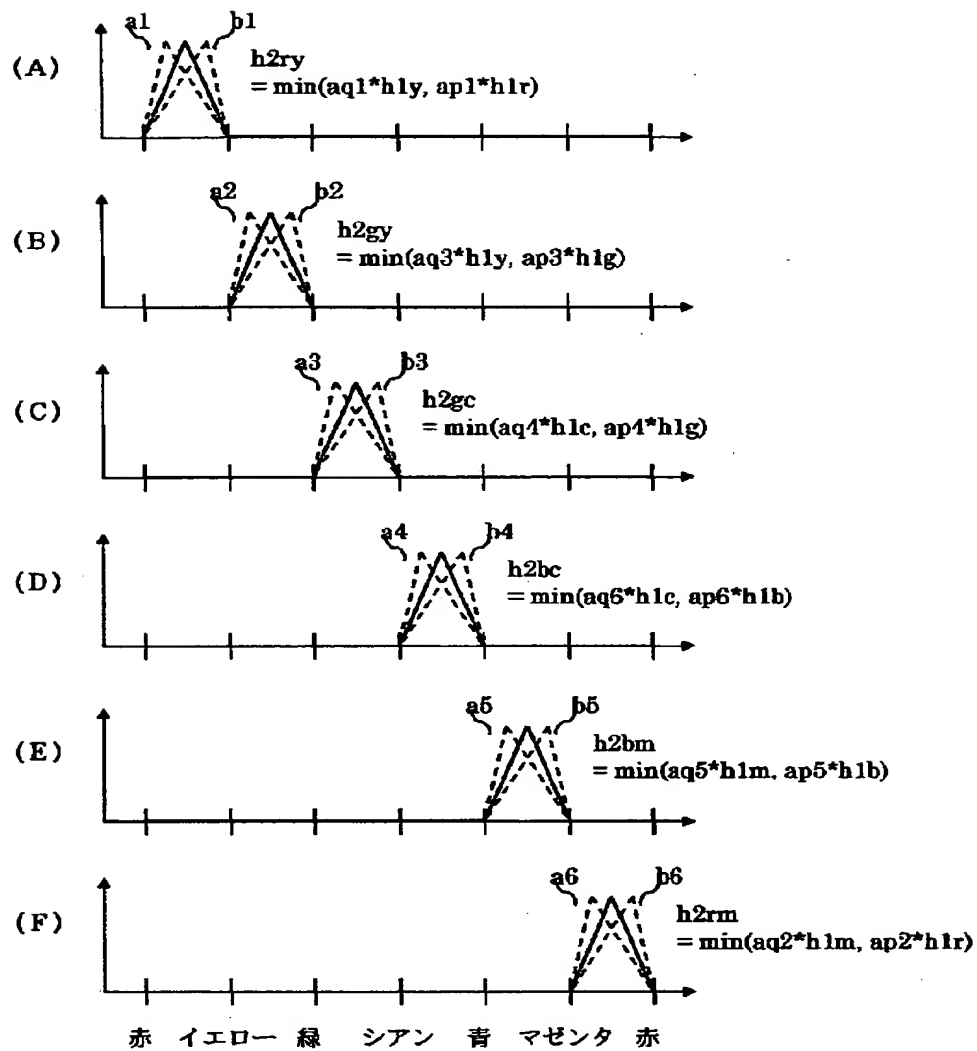
【図 8】



【図 9】



【図 1 0】



【図 1 1】

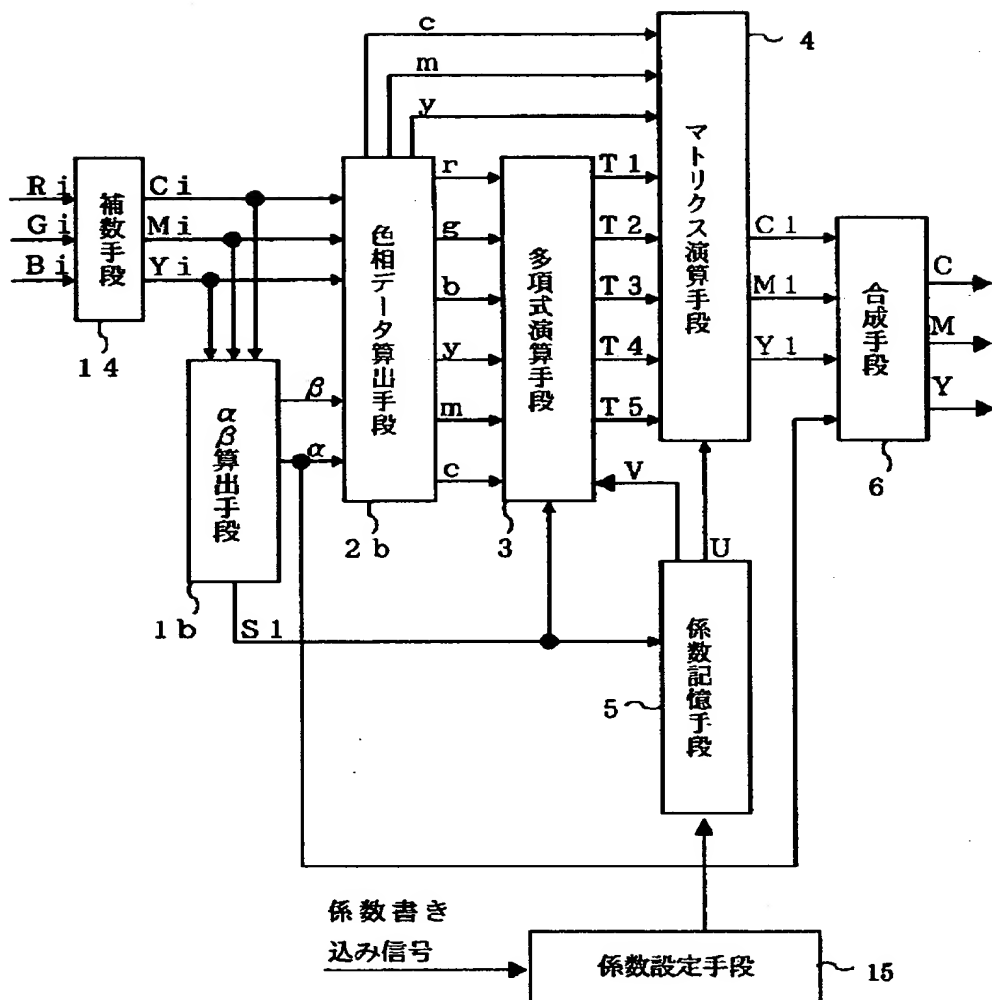
(a)

色相	有効な 2 次項	有効な 1 次項 (有効な第 1 の比較データ)
赤	$m \times y$	$h1r$
緑	$y \times c$	$h1g$
青	$c \times m$	$h1b$
シアン	$g \times b$	$h1c$
マゼンタ	$b \times r$	$h1m$
イエロー	$r \times g$	$h1y$

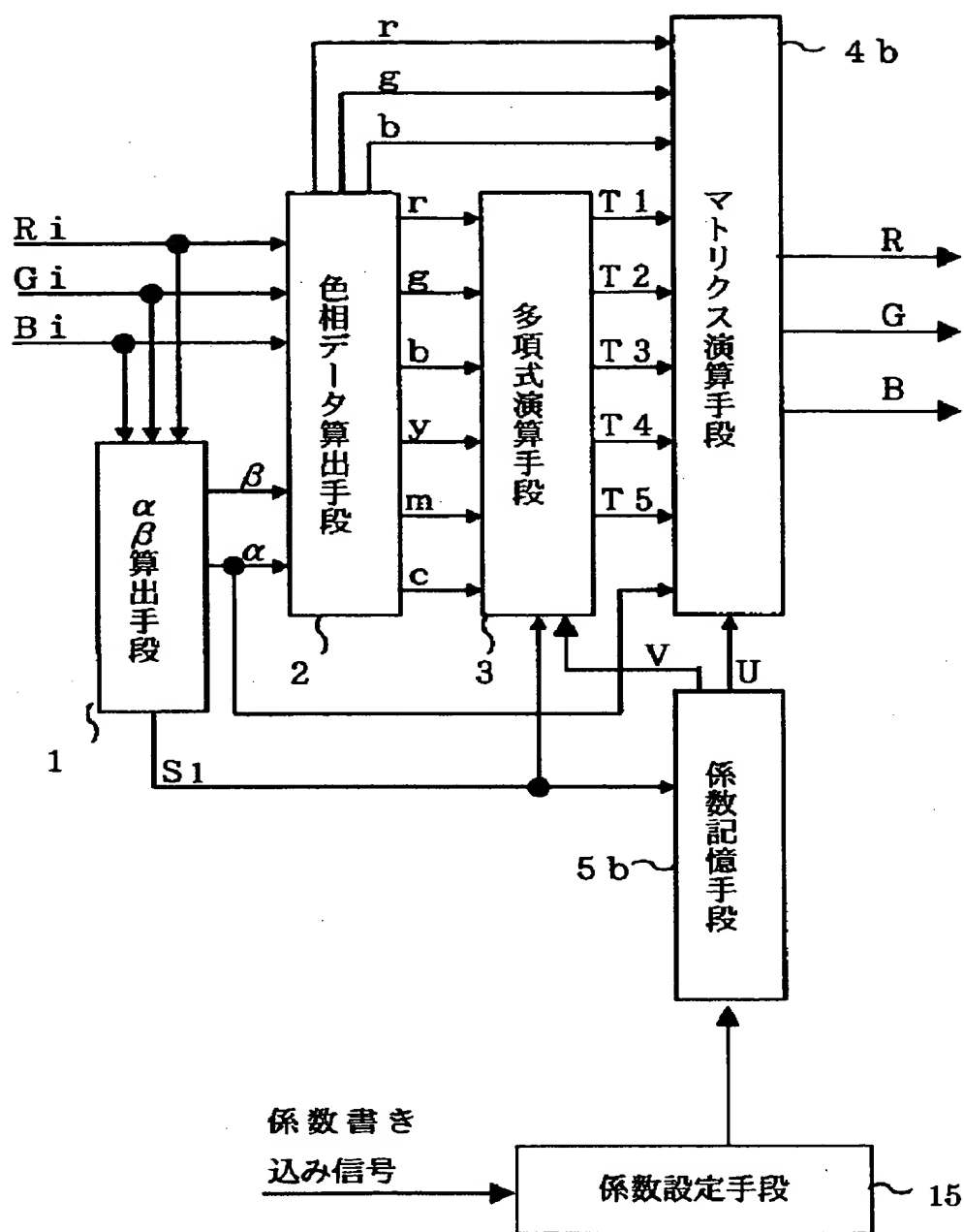
(b)

色相間領域	有効な第 2 の比較データ
赤～イエロー	$h2ry$
イエロー～緑	$h2gy$
緑～シアン	$h2gc$
シアン～青	$h2bc$
青～マゼンタ	$h2bm$
マゼンタ～赤	$h2rm$

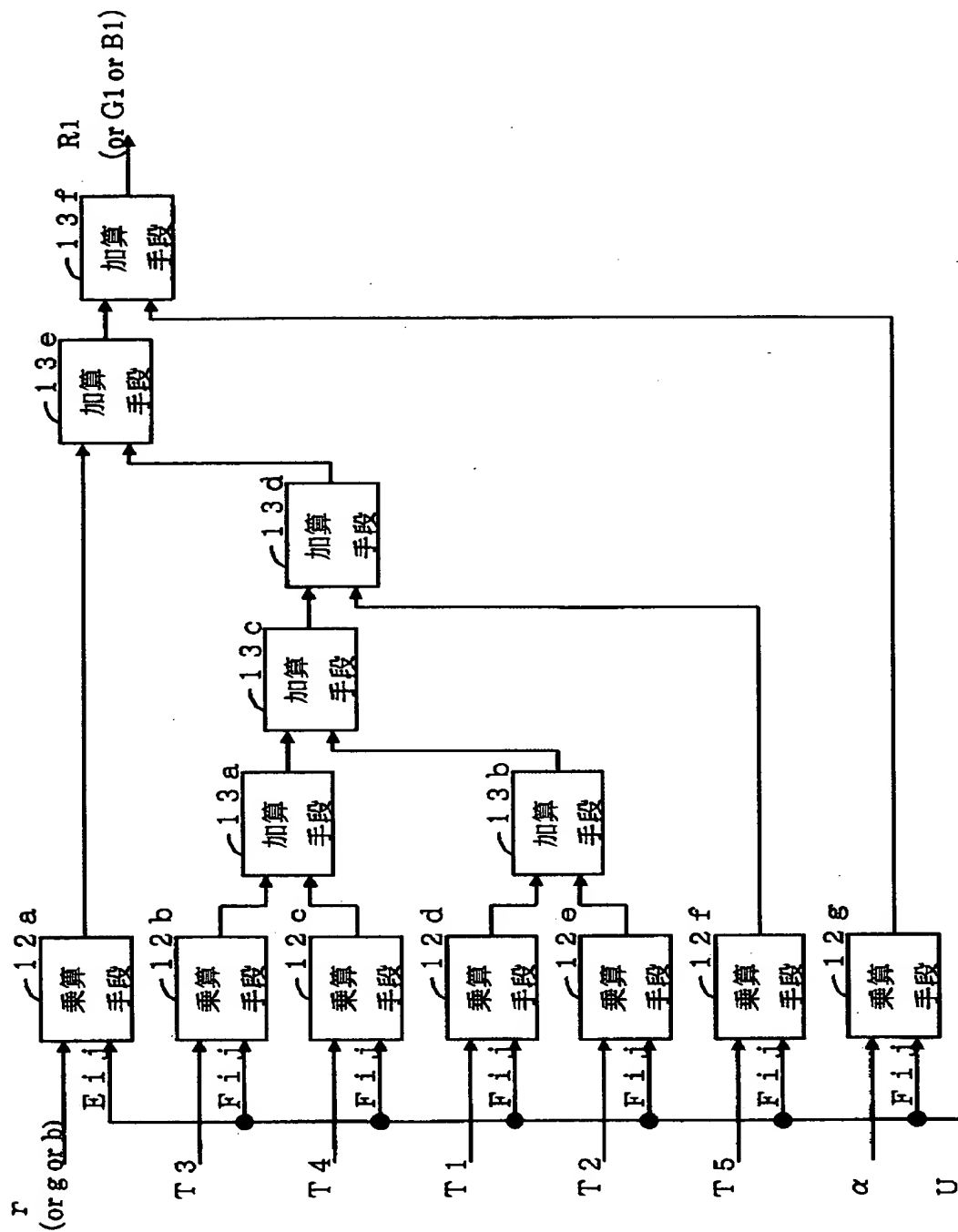
【図 12】



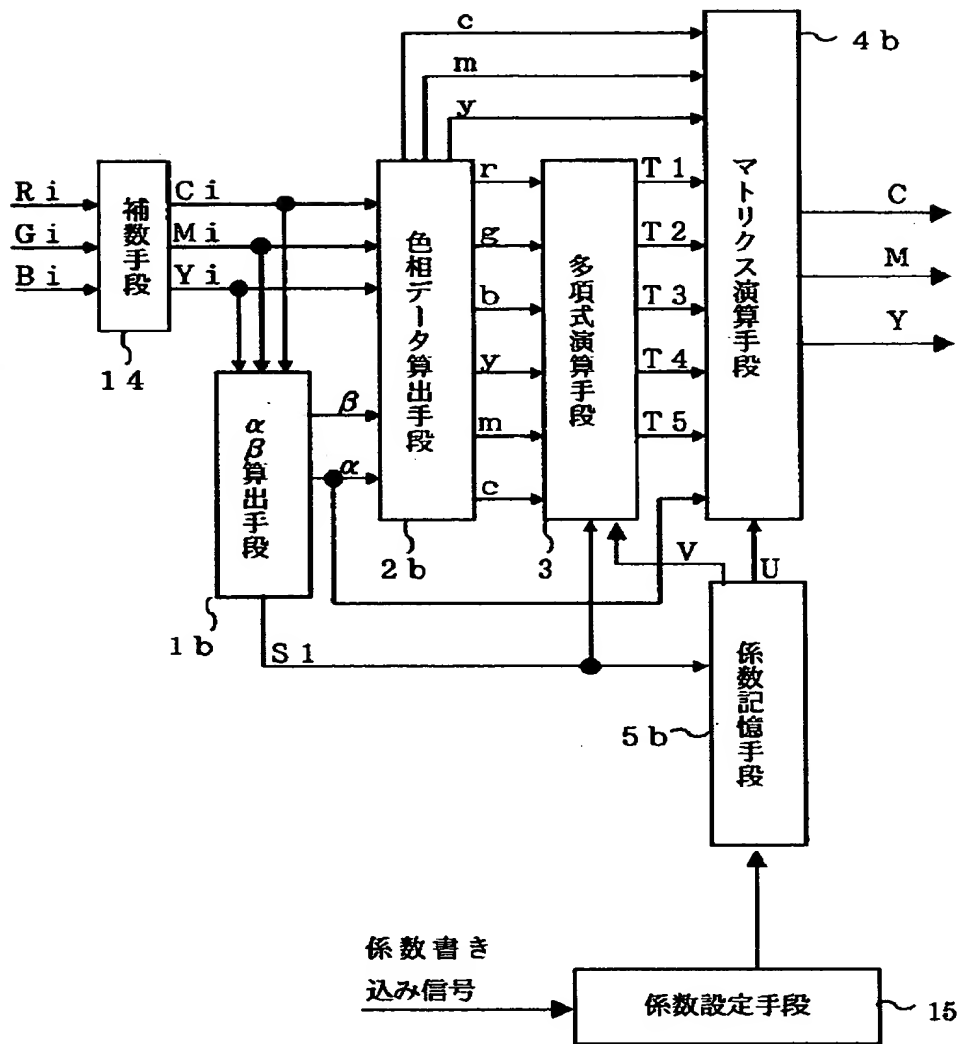
【図 13】



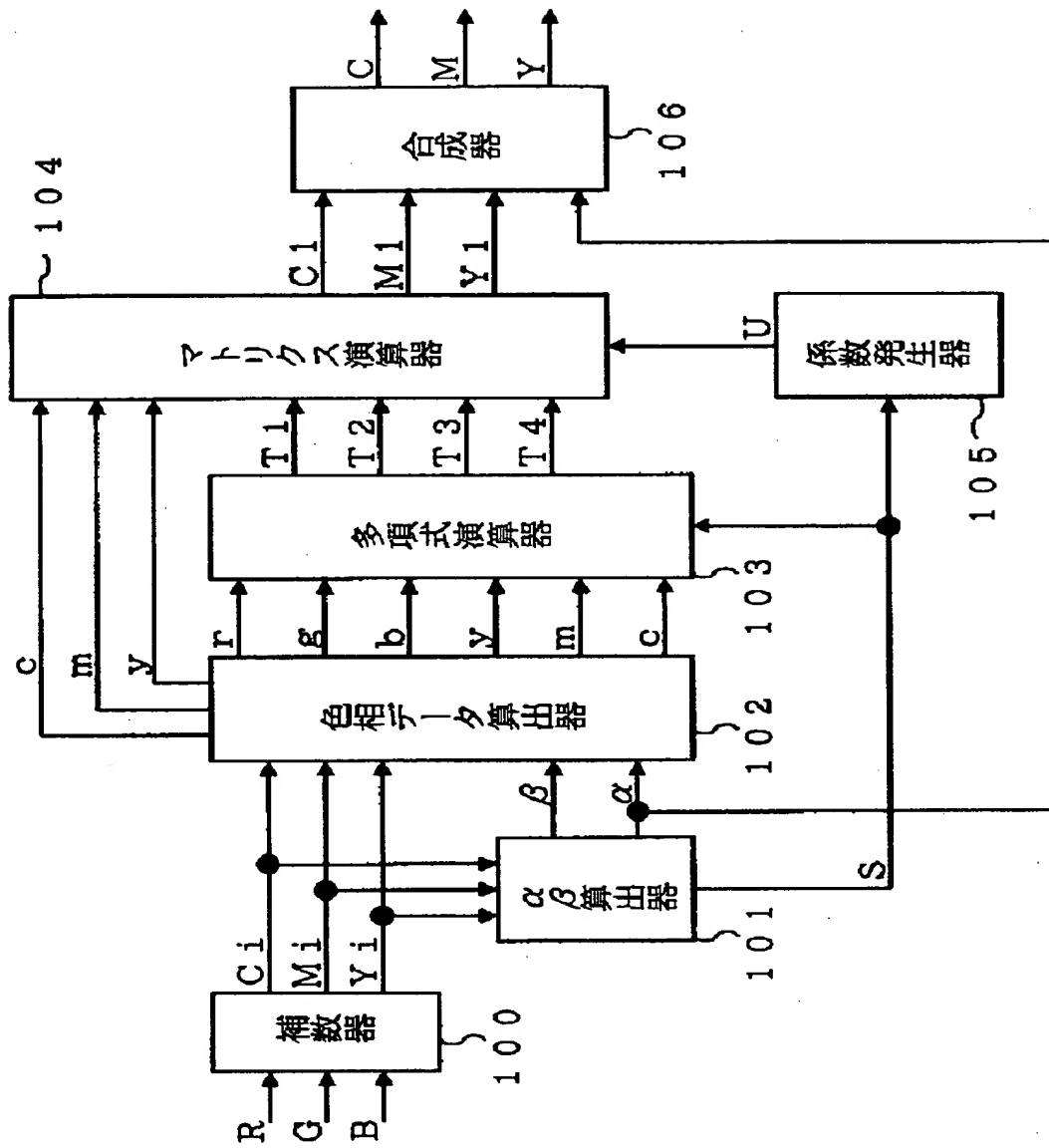
【図 14】



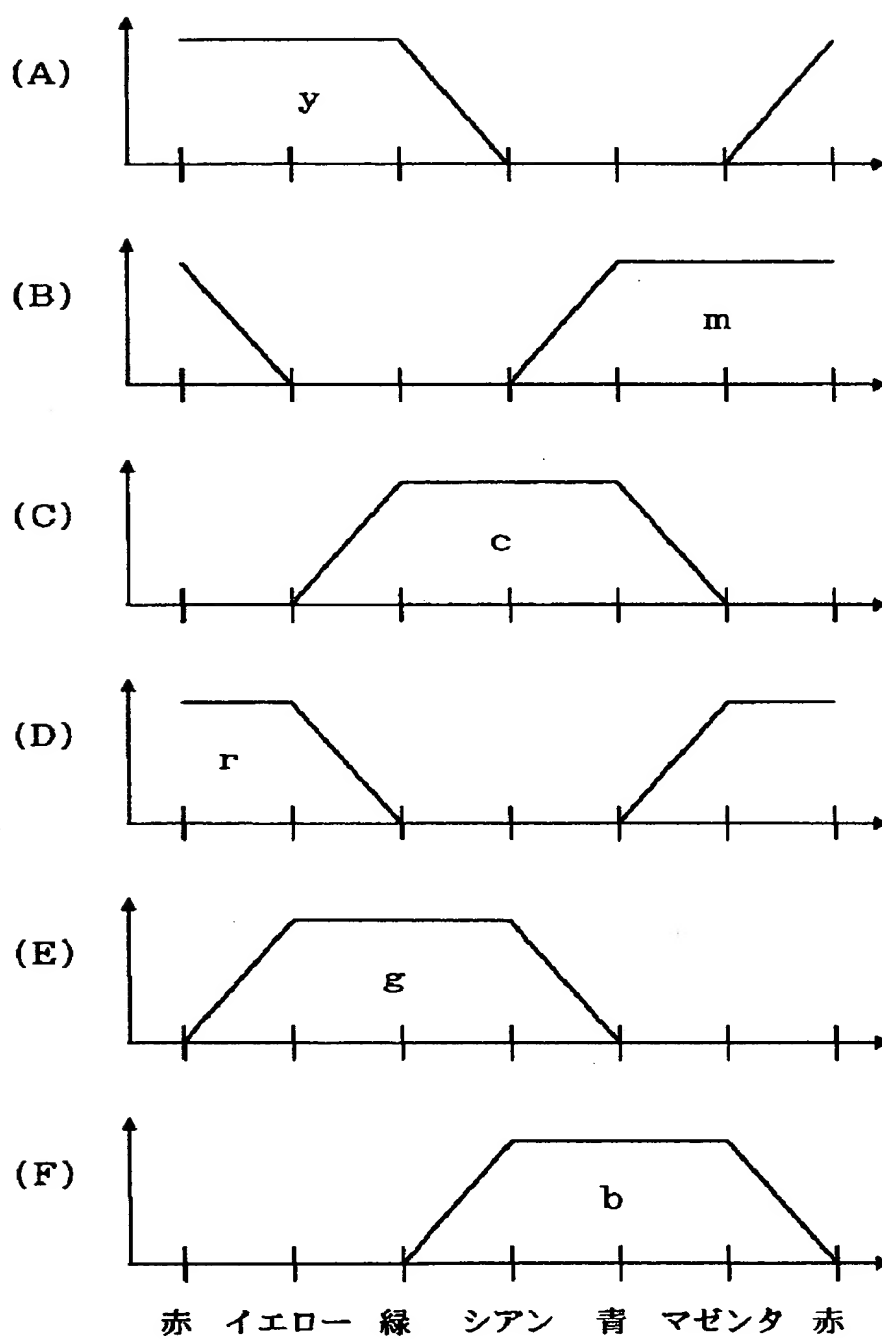
【図 15】



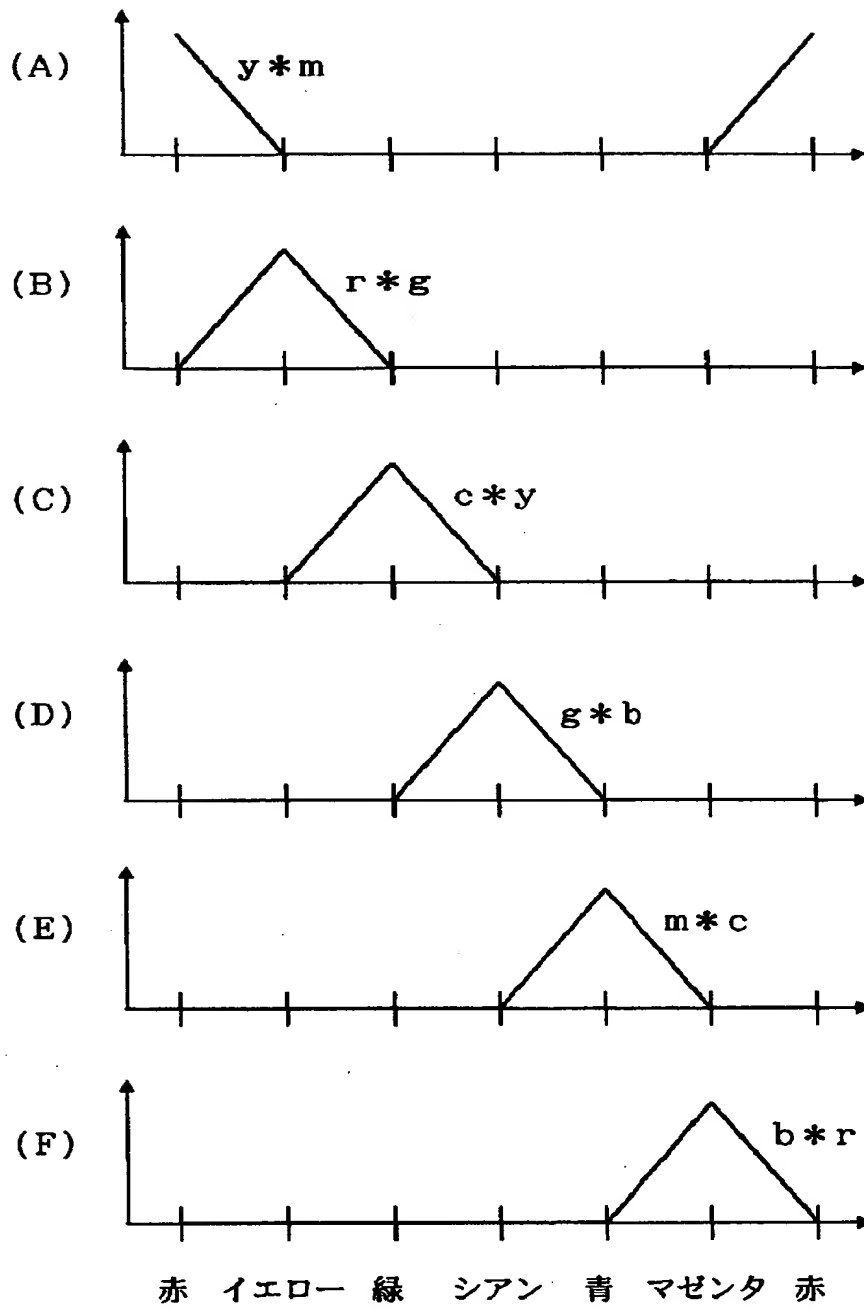
【図 16】



【図 17】



【図 18】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 6つの色相と各色相間の領域を独立に補正するための係数を設定することにより、変換特性を柔軟に変更して、大容量メモリを必要としない色変換方法または色変換装置を得る。

【解決手段】 3色の入力信号について、各色相に関与する2次乗算項、比較データによる1次演算項、各色相間の領域に関与する比較データによる1次演算項に対し、それぞれに係る係数を所望の値に設定することにより、赤、青、緑、イエロー、シアン、マゼンタの6つの色相および6つの色相間の領域において着目している色相のみを、他の色相に影響を与えることなく変化させて精度の高い色変換を行う。

【選択図】 図 1

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[000006013]

1. 変更年月日

1990年 8月24日

[変更理由]

新規登録

住 所

東京都千代田区丸の内2丁目2番3号

氏 名

三菱電機株式会社